

Metodología Para El Diseño, Producción Y Evaluación De Objetos De Aprendizaje Basados En La Investigación Como Estrategia Pedagógica

Instructivo de creación de ovas fractus con
la herramienta exelearning.



INSTRUCTIVO DE CREACIÓN DE OVAS FRACTUS CON LA HERRAMIENTA EXELEARNING

El presente instructivo orienta a los docentes sobre el proceso de creación de OVAS con la herramienta “Excelearning”. Excelearning es una herramienta gratuita que se puede descargar desde la página <http://exelearning.net/>. La herramienta permite construir y vincular contenidos digitales de una manera sencilla y práctica y publicándolos con estándares internacionales de publicación de OVAS.

El propósito es que usted como maestro luego de seguir la ruta metodológica de Creación de OVAS FRACTUS, pueda publicar todo el resultado del proceso en un OVA.

1. Lo primero que debe hacer es descargar el software:



¿Dónde puedo descargar el instalador de la herramienta?

<http://exelearning.net>

 **eXeLearning.net**
El nuevo eXeLearning...

Imagen 1: tomada del portal <http://exelearning.net/>

2. Luego de estar en la página, identifique en el menú superior el botón ‘Descargas’ y selecciónelo.

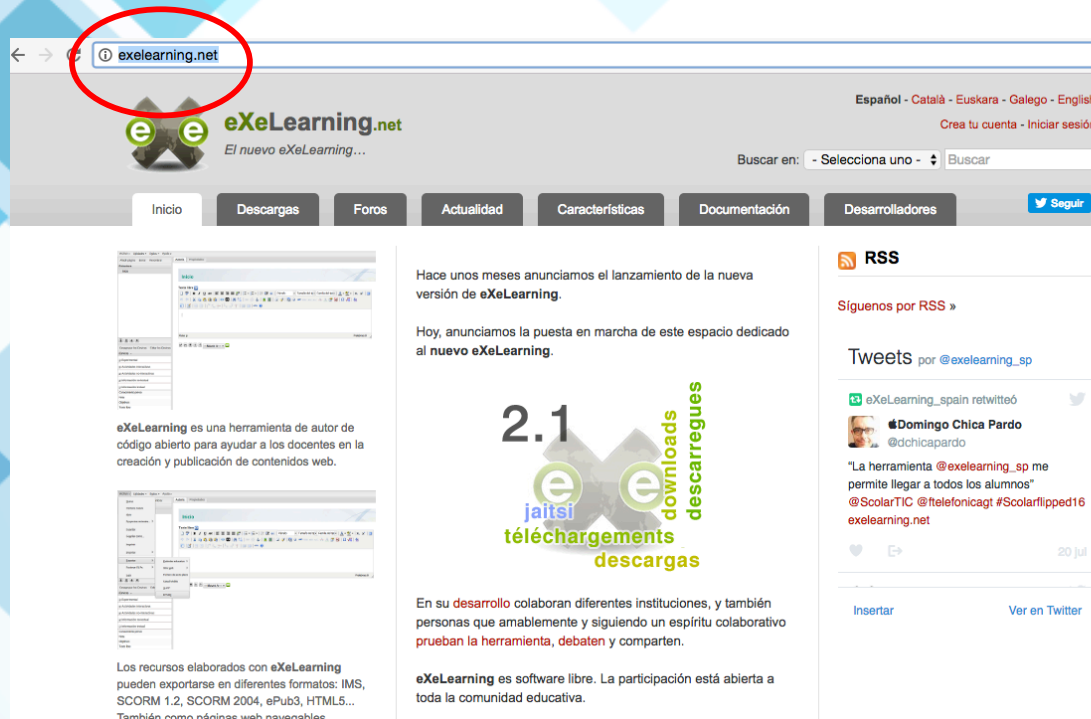


Imagen 2: tomada del portal <http://exelearning.net/>

3. A continuación, aparecen varias opciones según su sistema operativo. Si usted usa sistema Windows seleccione la opción ‘Exelearning 2.1 Versión Instalable’.

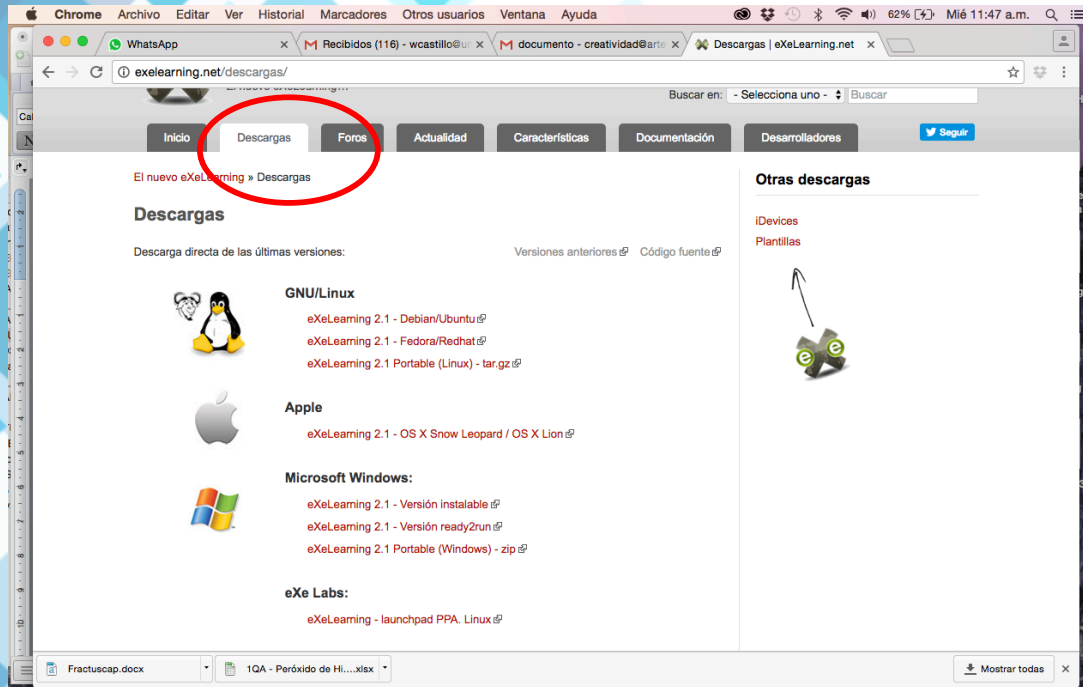


Imagen 3: tomada del portal <http://exelearning.net/>

- Haga doble clic sobre el archivo que acaba de descargar y si le aparece un aviso solicitándole que si acepta la instalación, por favor acepte e inicie el proceso de instalación. Para ello le recomendamos siempre pulsar el botón siguiente (next) hasta finalizar la instalación.

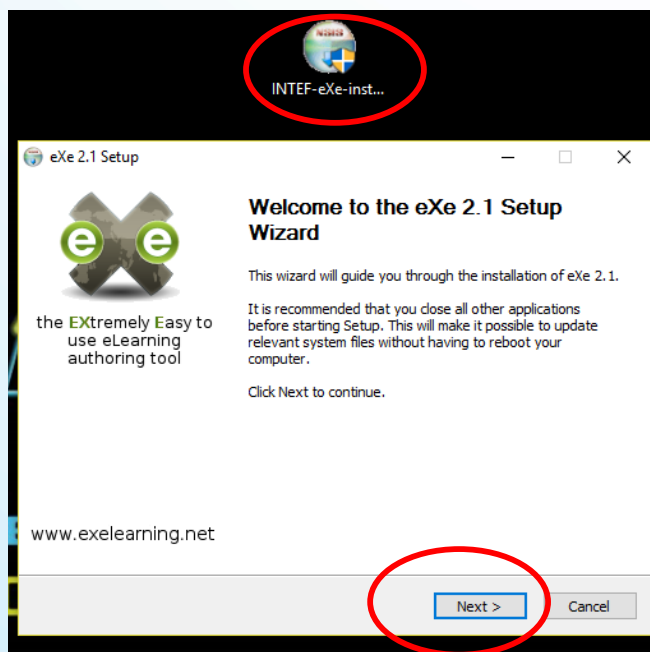


Imagen 4: tomada del portal <http://exelearning.net/>

5. Ya después de instalado, vamos a abrir el programa, para ello dirjase al escritorio e identifique el ícono de exelearning y pulse doble clic:



Imagen 5: tomada del portal <http://exelearning.net/>

6. Enseguida aparecerá la primera pantalla, allí usted debe seleccionar el navegador para que abra el programa. Le recomendamos dejar el navegador predeterminado del sistema. Luego haga clic en “Guardar”

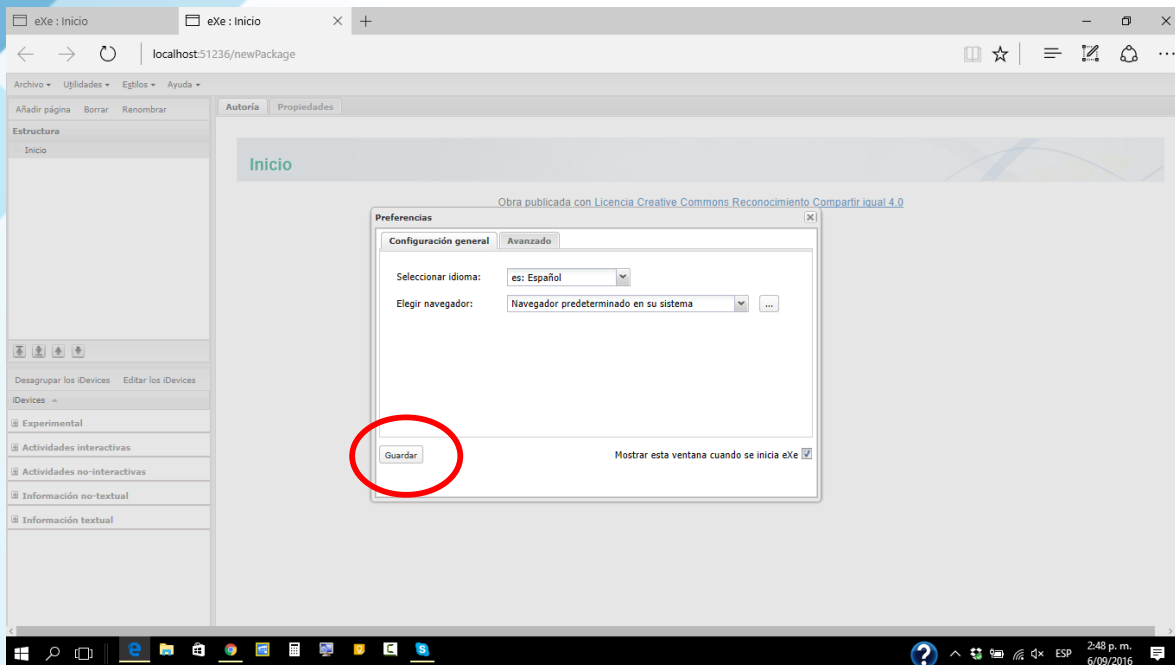


Imagen 6: tomada del portal <http://exelearning.net/>

7. Esta es la primera pantalla del programa y todo está listo para iniciar. Lo que usted debe tener en cuenta es que lo primero que se debe crear es la estructura de navegación que son las diferentes páginas donde se incluirá el contenido. De acuerdo a la metodología el contenido será:

1. Bienvenida
2. Introducción
3. Propósitos
4. Contenidos
5. Impacto
6. Actividades Interactivas
7. Conclusiones

Así que lo primero que debe hacer es crear esas 7 páginas. Para ello identifique en el botón superior la opción “Añadir página” y haga clic.

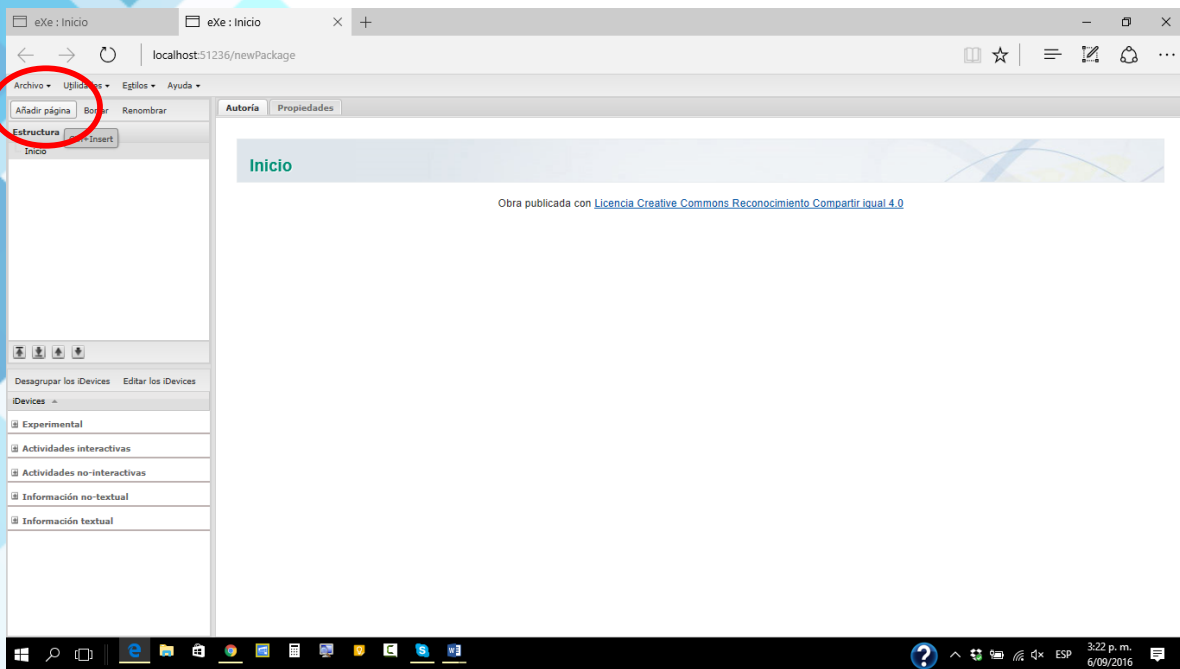


Imagen 7: tomada del portal <http://exelearning.net/>

8. Automáticamente se crea la página de inicio y usted puede personalizar el nombre, en el ejemplo seleccionamos el nombre de Bienvenida.

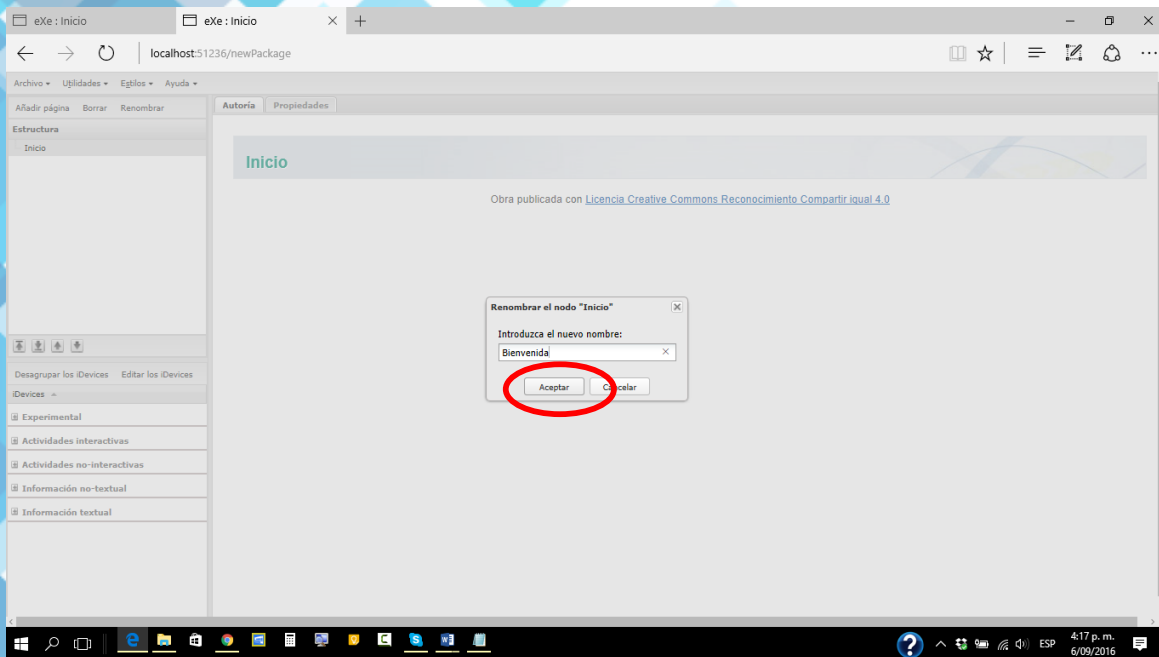


Imagen 8: tomada del portal <http://exlearning.net/>

9. La página ya puede visualizarse sin embargo no tiene contenidos, recuerde que solo estamos creando la estructura, así que lo que debe hacer a continuación es añadir las siguientes 6 páginas de la misma manera, es decir por la opción “Añadir páginas”

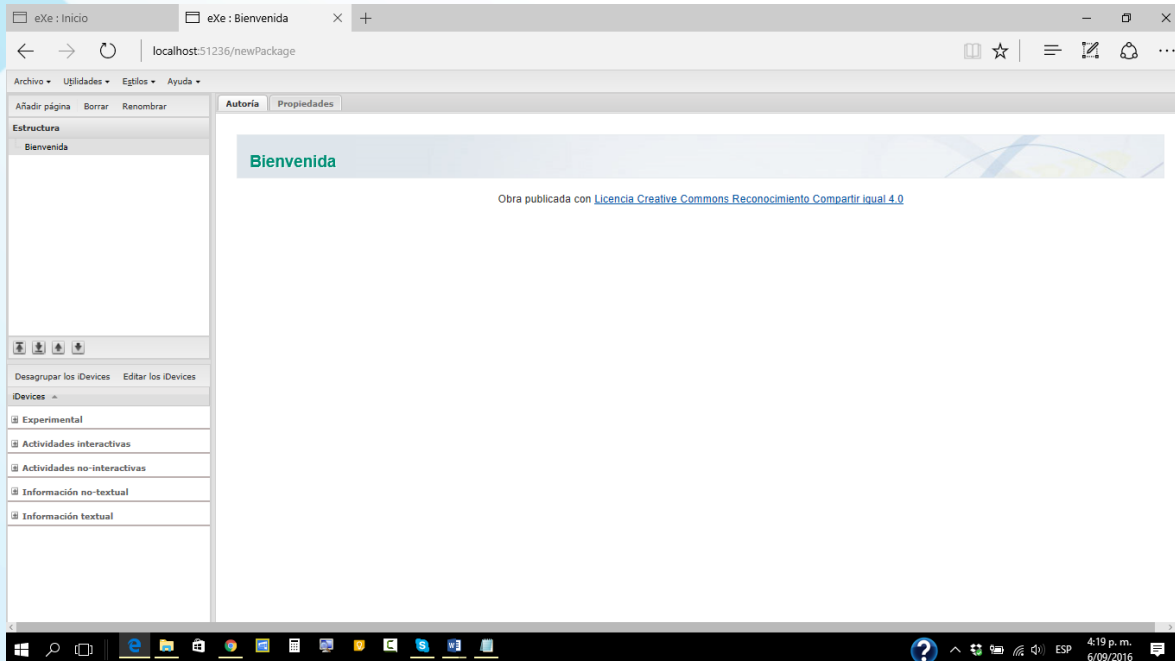


Imagen 9: tomada del portal <http://exlearning.net/>

10. Al crear una nueva página le aparecerán más con el nombre por defecto del sistema, es decir todas se llamarán ‘Temas’.

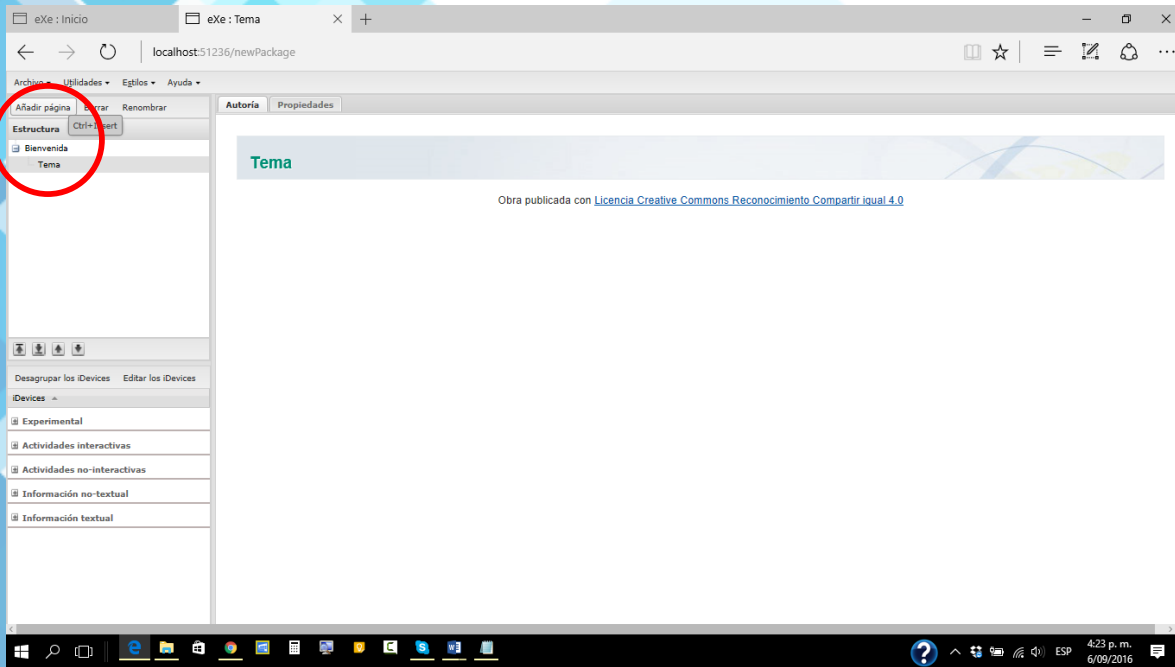


Imagen 10: tomada del portal <http://exelearning.net/>

11. Como lo puede visualizar en la siguiente pantalla ya se crearon las 7 páginas y ahora debemos personalizarles el nombre.

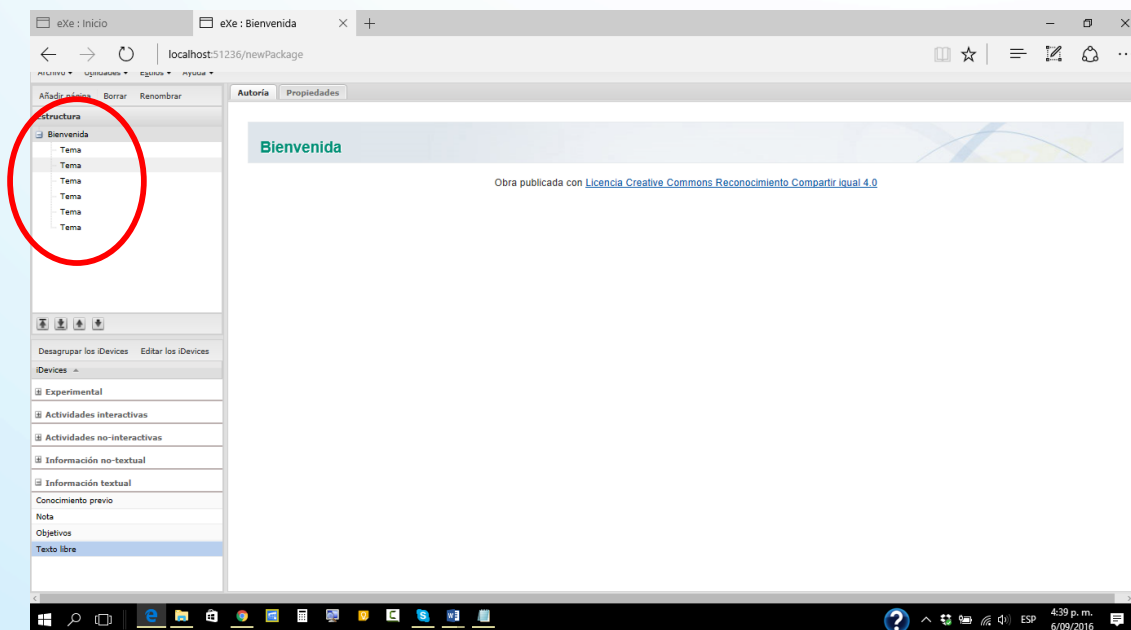


Imagen 11: tomada del portal <http://exelearning.net/>

12. Haga doble clic sobre la palabra ‘tema’ y automáticamente aparecerá un recuadro dónde podrá renombrar cada página como lo ve en la siguiente pantalla.

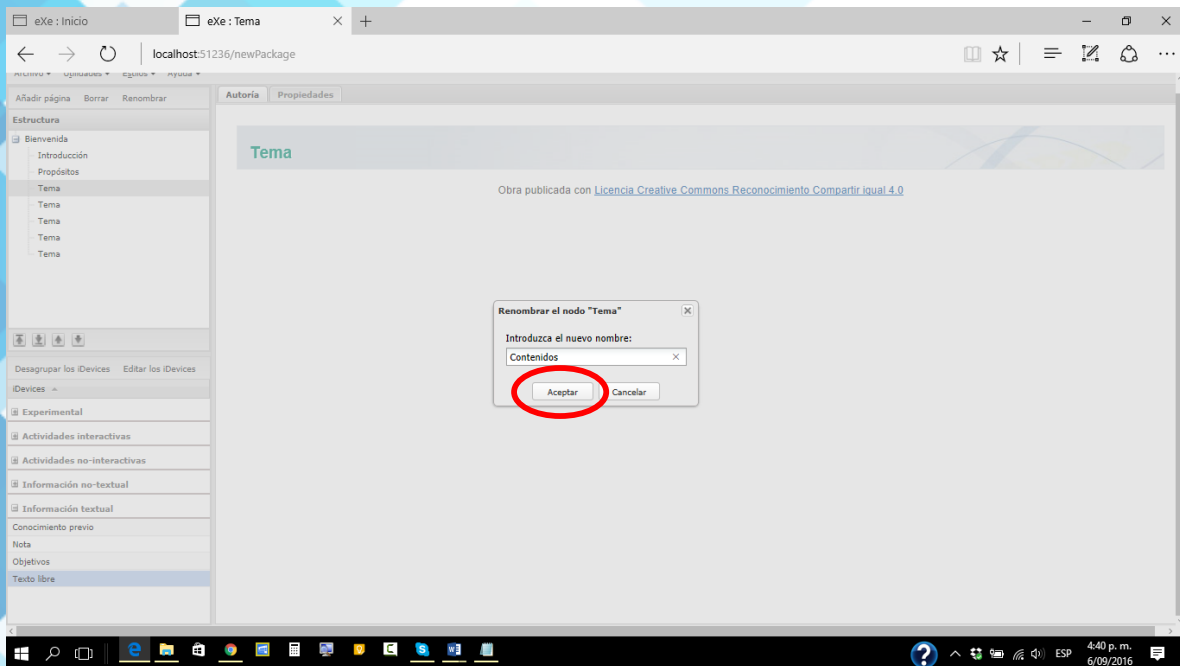


Imagen 12: tomada del portal <http://exelearning.net/>

13. Le recordamos que los nombres deben ser:

1. Bienvenida
2. Introducción
3. Propósitos
4. Contenidos
5. Impacto
6. Actividades Interactivas
7. Conclusiones

Muy bien, ahora debemos tener la estructura completa de nuestro OVA, sin embargo, hace falta incluir los contenidos y definir el “estilo” visual de la página. Para ello Exelearning tiene variedad de estilos.

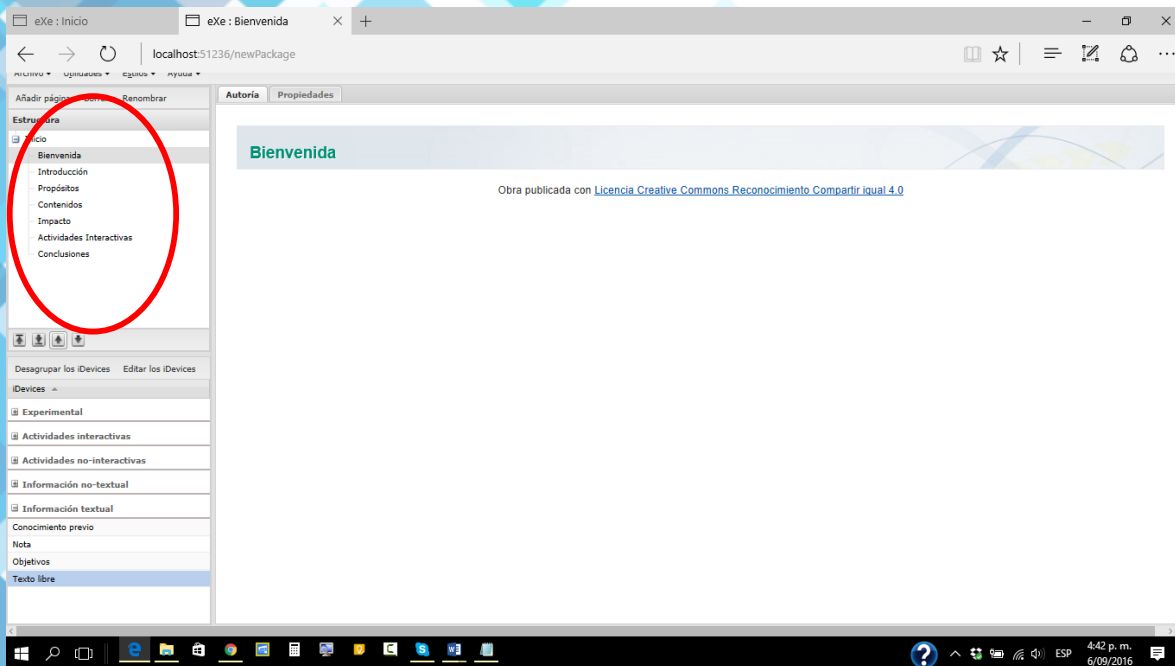


Imagen 13: tomada del portal <http://exelearning.net/>

14. En el menú superior seleccione la opción estilo y escoja uno, automáticamente se dará cuenta cómo cambia visualmente cada página.

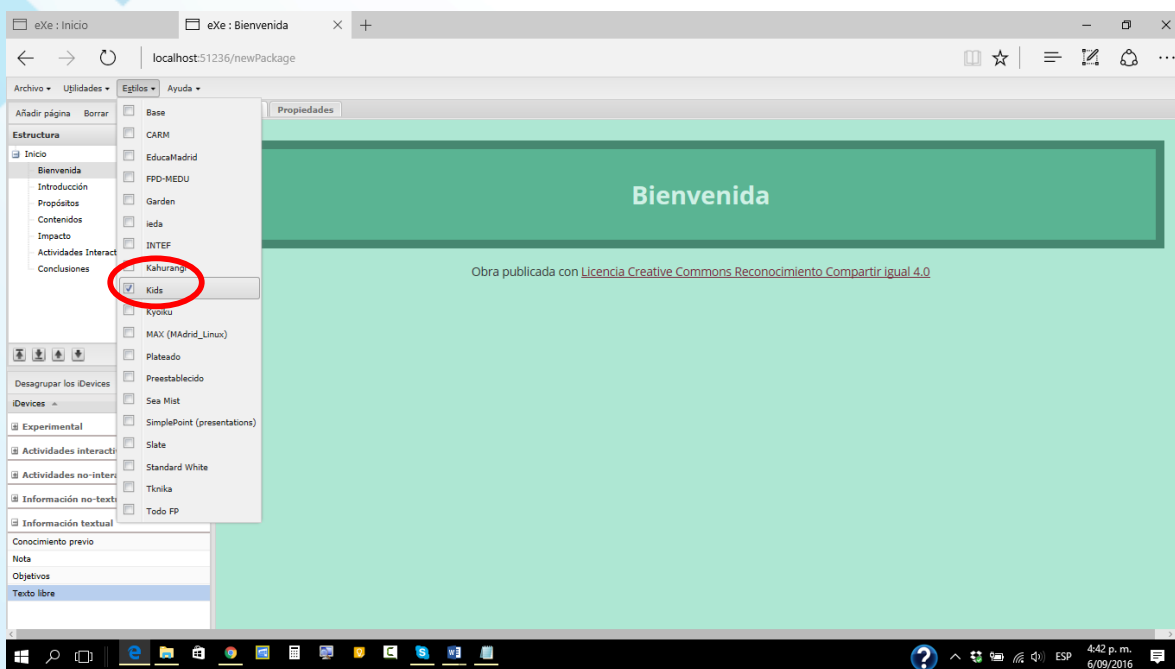


Imagen 14: tomada del portal <http://exelearning.net/>

15. Luego de definir el estilo es necesario añadir contenidos. Para ello Exelearning tiene en el panel inferior izquierdo una serie de categorías para 'Convertir' cada página en una opción para incluir videos, audios, imágenes, galerías, pruebas de

conocimiento y actividades interactivas. Sin embargo, hay una opción llamada ‘Texto Libre’ que es la más recomendada, pues esa nos permite incluir todo lo que necesitamos.

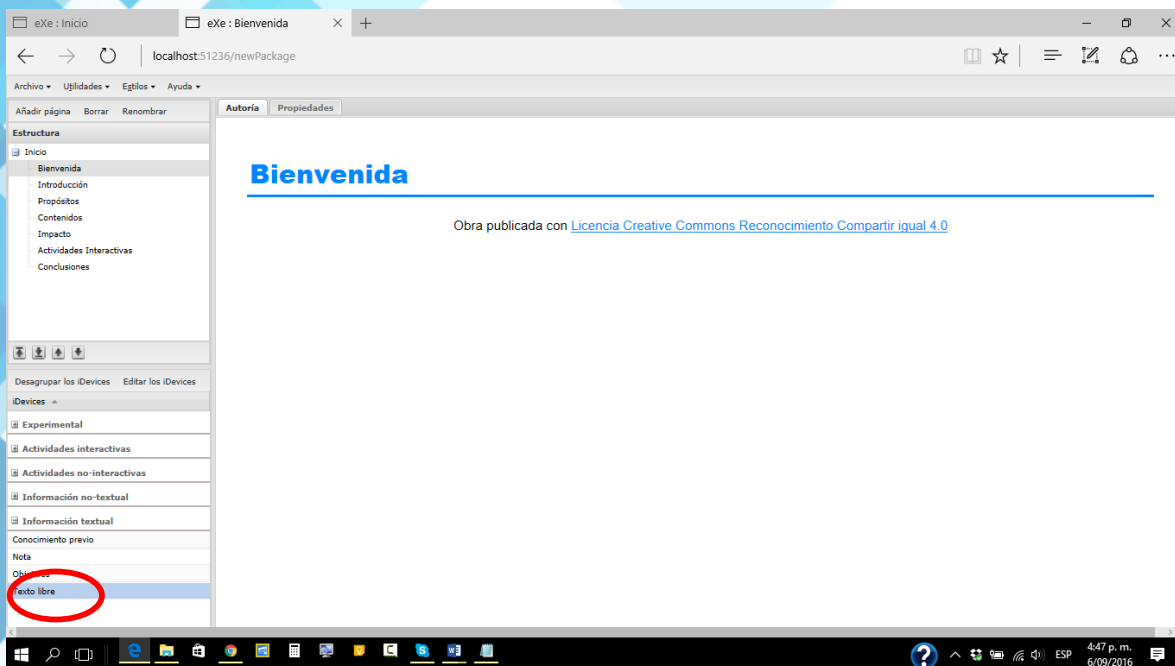


Imagen 15: tomada del portal <http://exelarning.net/>

16. Al aplicar la opción texto libre se genera un espacio de edición como se muestra en la siguiente imagen y allí se pueden incluir medios visuales, audiovisuales e interactivos cómo se muestra más adelante. La recomendación es que todas las páginas excepto “Actividades interactivas” queden habilitadas con la opción ‘Texto libre’. De acuerdo a ello seleccione cada una y asigne esta opción, menos a la página de ‘Actividades Interactivas’.

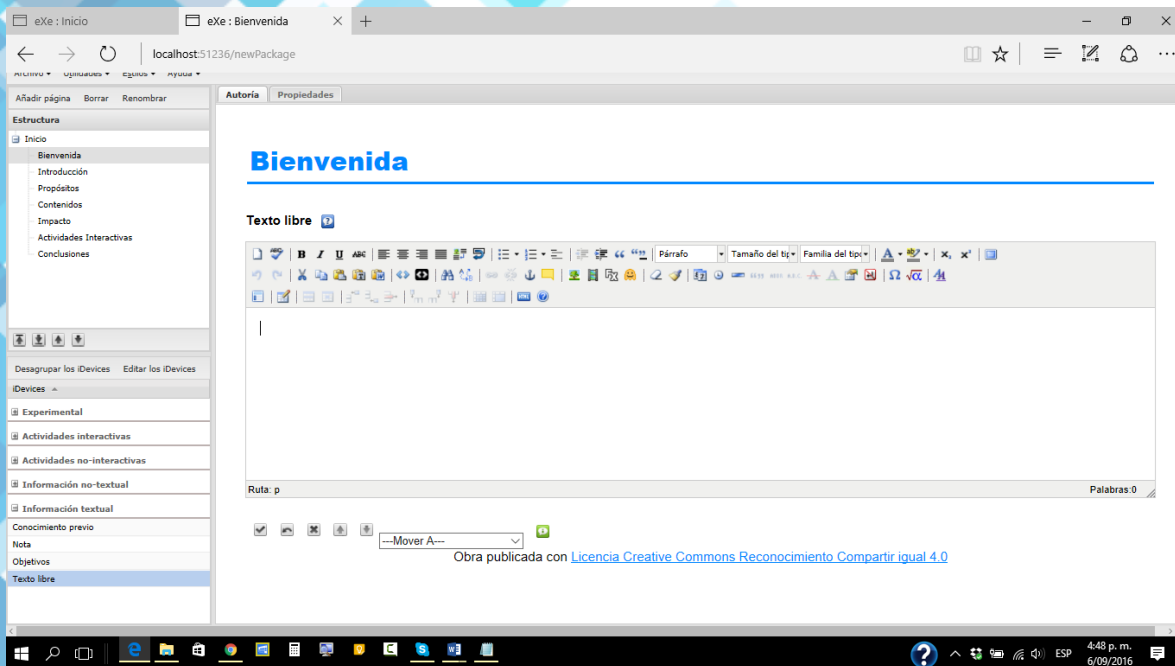


Imagen 16: tomada del portal <http://exelearning.net/>

17. Para la página de actividades interactivas haga clic en el Panel derecho llamado ‘Actividades interactivas’ y seleccione la opción ‘Pregunta de selección múltiple’ y déjela habilitada para luego incluir contenido.

Recuerde: Hasta el momento hemos definido la estructura, el estilo y el tipo de página que hemos creado, pero ahora debemos enfocarnos en subir contenidos.

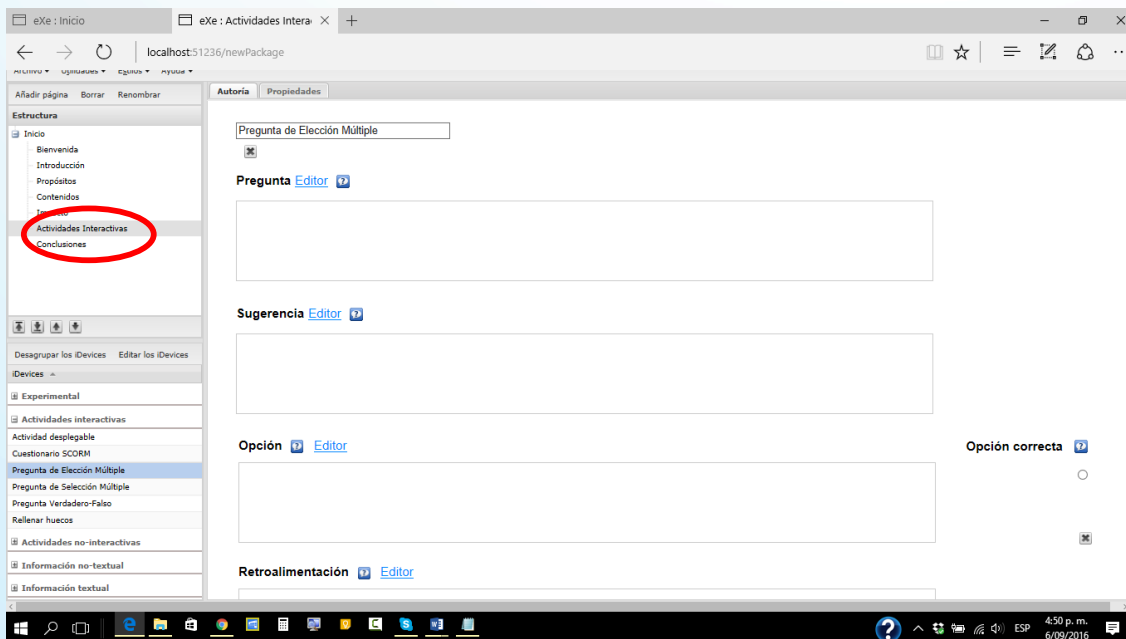


Imagen 17: tomada del portal <http://exelearning.net/>

18. Para incluir los contenidos se hace necesario tener en cuenta la estructura y el tipo de medios que vamos a incluir.

1. Bienvenida (Video)
2. Introducción (Video)
3. Propósitos (Imagen y Texto)
4. Contenidos (Video o Imagen y Texto)
5. Impacto (Video o Imagen y Texto)
6. Actividades Interactivas (Actividad o prueba interactiva)
7. Conclusiones (Imagen y Texto)

Por condiciones de peso, accesibilidad, facilidad y compatibilidad de navegadores y evitar inconvenientes con navegadores, recomendamos que todos los videos que hagamos sean subidos a nuestro canal de YouTube y para ello solo necesitamos una cuenta de Google y subir nuestro video.

Aquí un video muy práctico para hacerlo:

<https://www.youtube.com/watch?v=6LzG9YMqLIA>

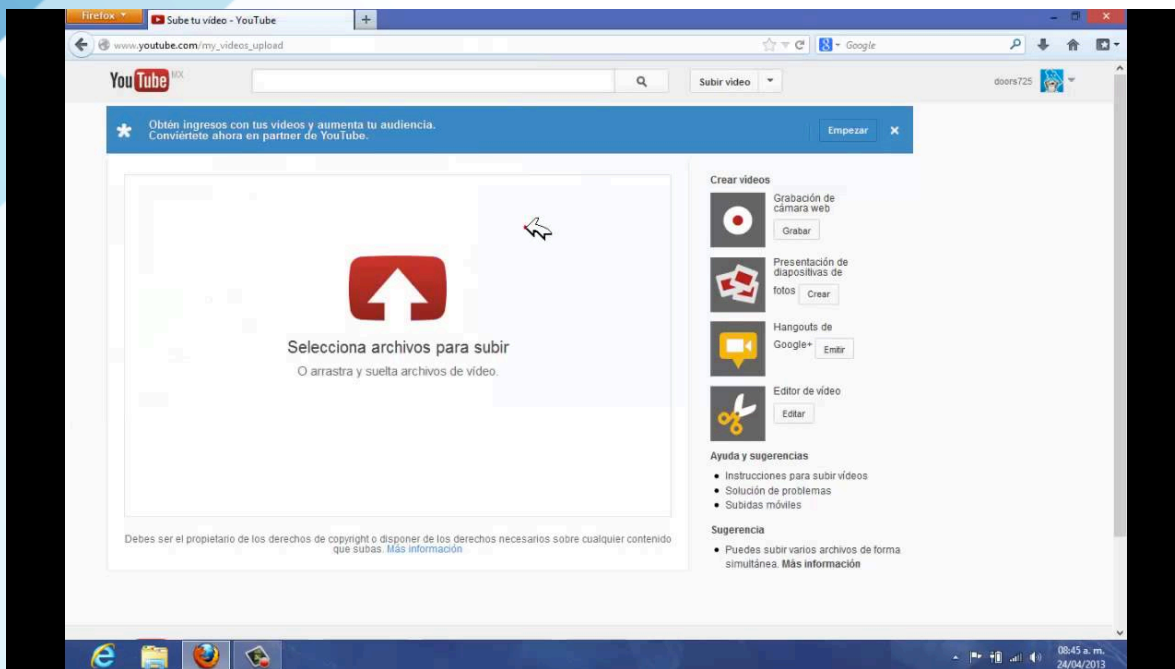


Imagen 18: tomada del portal <http://exelearning.net/>

19. Luego de tener nuestros videos en línea los debemos vincular a nuestro OVA, pero primero debemos identificar en dónde se incluirán.

Como la 'Bienvenida' es un video debemos entonces seleccionar la página de bienvenida e iniciar a editar.

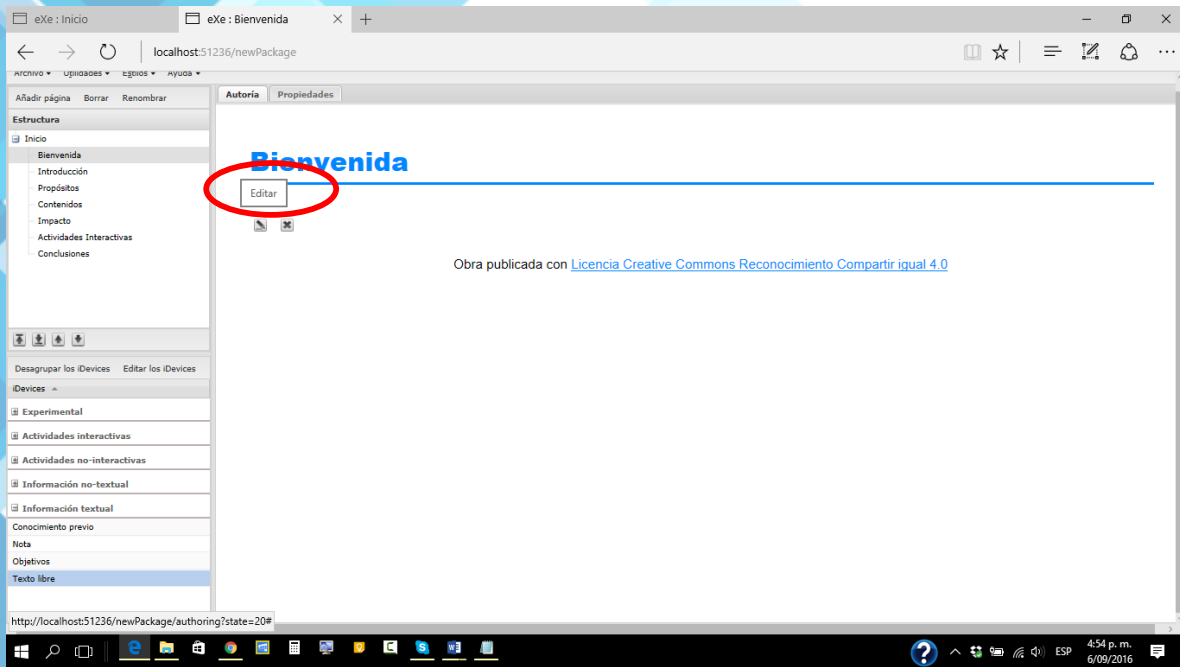


Imagen 19: tomada del portal <http://exelearning.net/>

20. Al seleccionarla cargará una opción de edición y en los íconos identificamos el del video.

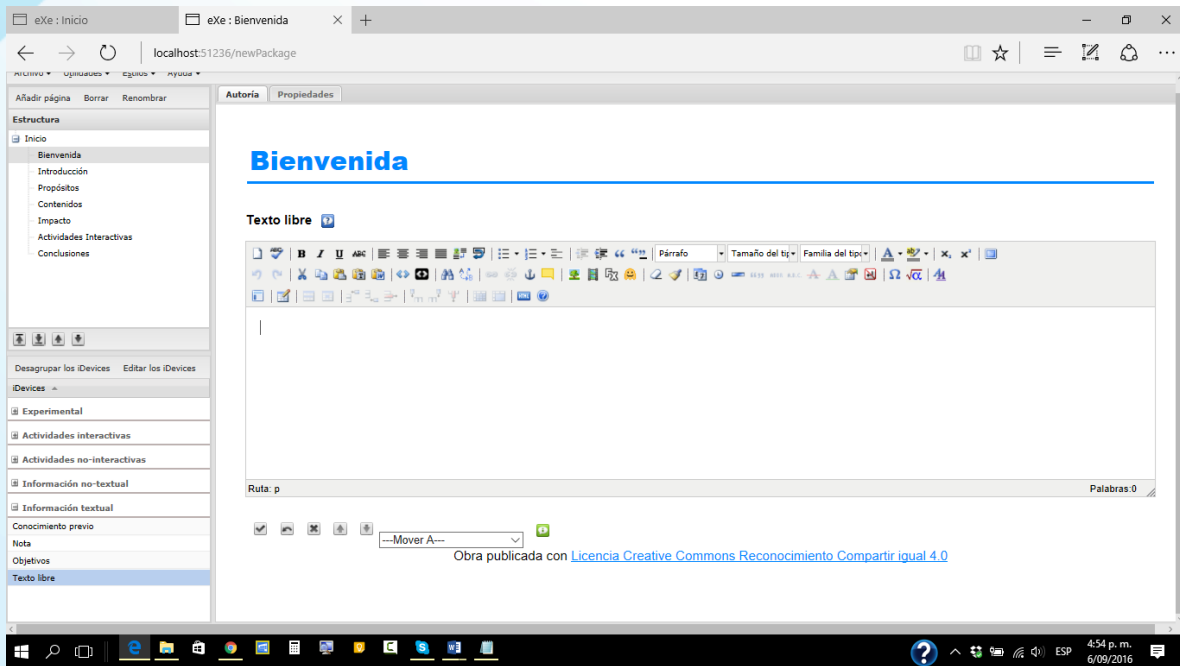


Imagen 20: tomada del portal <http://exelearning.net/>

21. Vamos a YouTube e identificamos el video que necesitamos y copiamos el enlace que aparece en la parte superior del navegador.

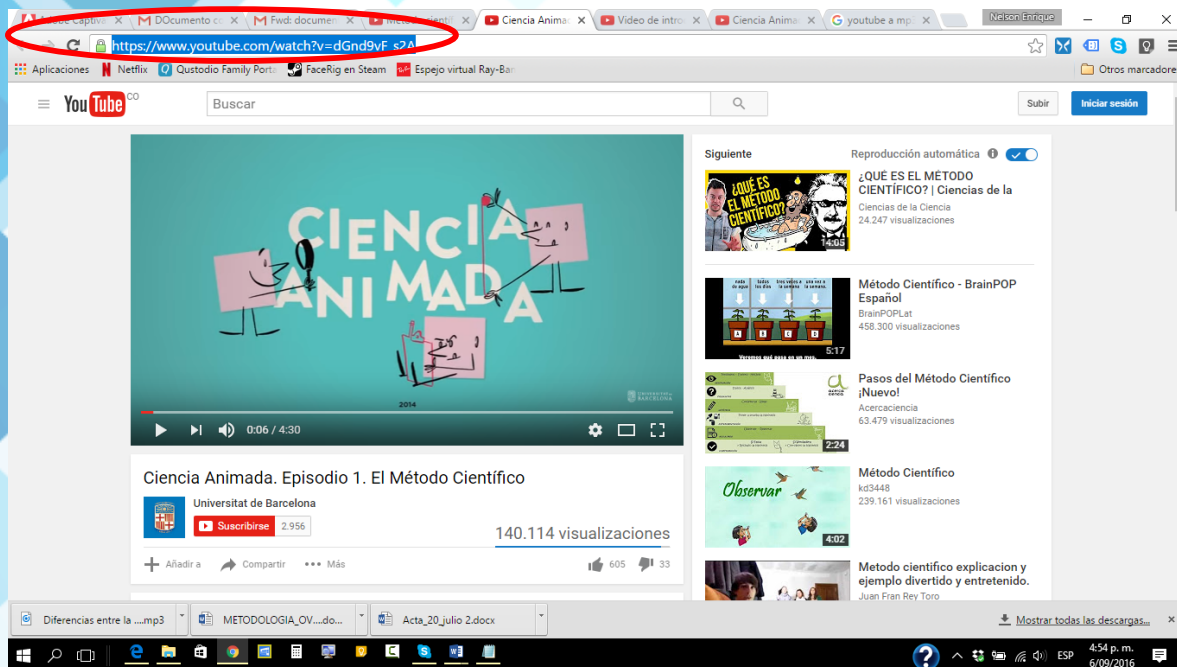


Imagen 21: tomada de YouTube

22. En la opción de insertar video de Exelearning vamos a insertar ese enlace.

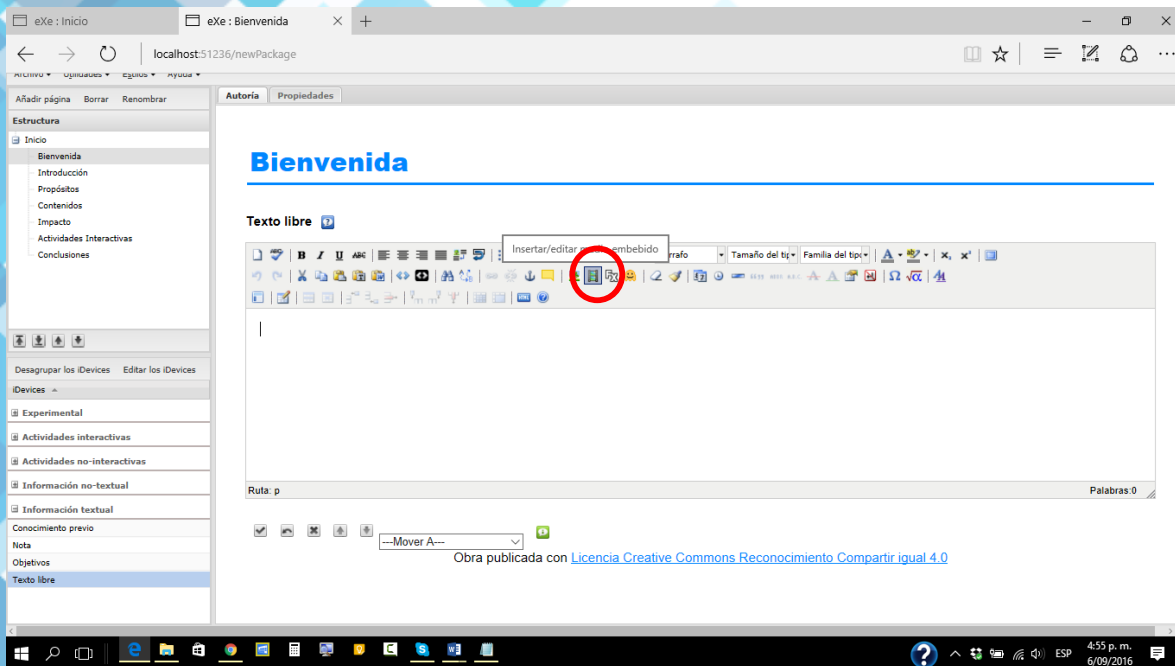


Imagen 22: tomada del portal <http://exelearning.net/>

23. Nos carga una pantalla y pegamos el enlace donde dice “Archivo URL:” y pulsamos insertar.

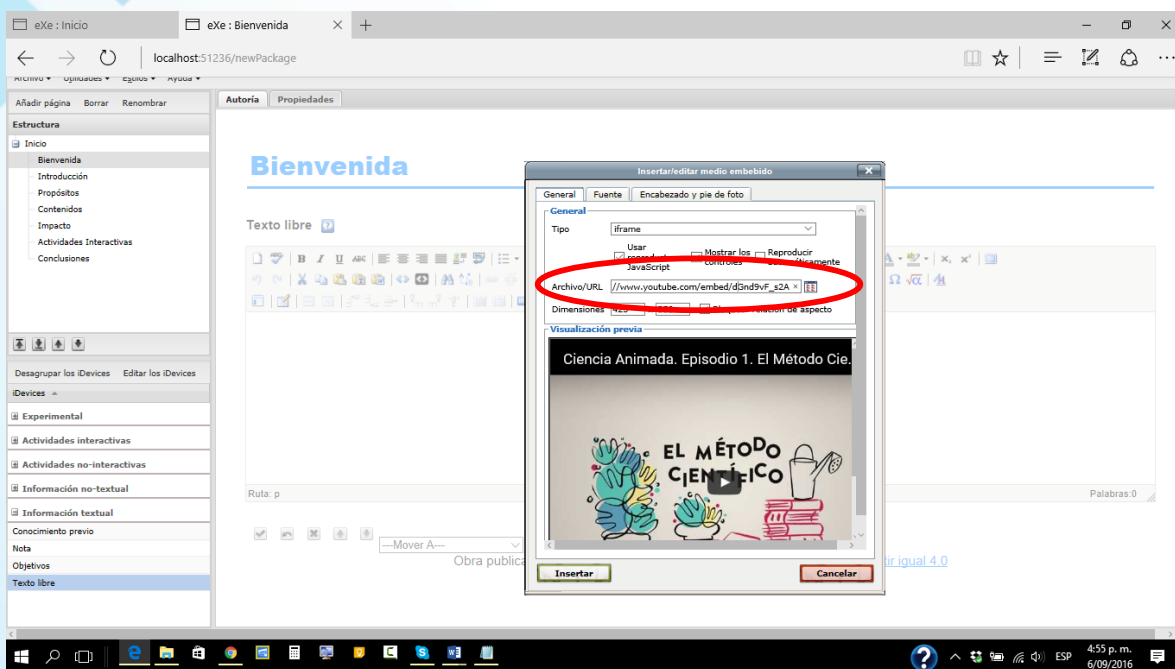


Imagen 23: tomada del portal <http://exelearning.net/>

24. Vemos que aparece una marca amarilla indicando que ese es el video, sin embargo no lo podrá visualizar hasta que guarde o publique. Así mismo repetimos estas acciones para todas las páginas que tendrán video.

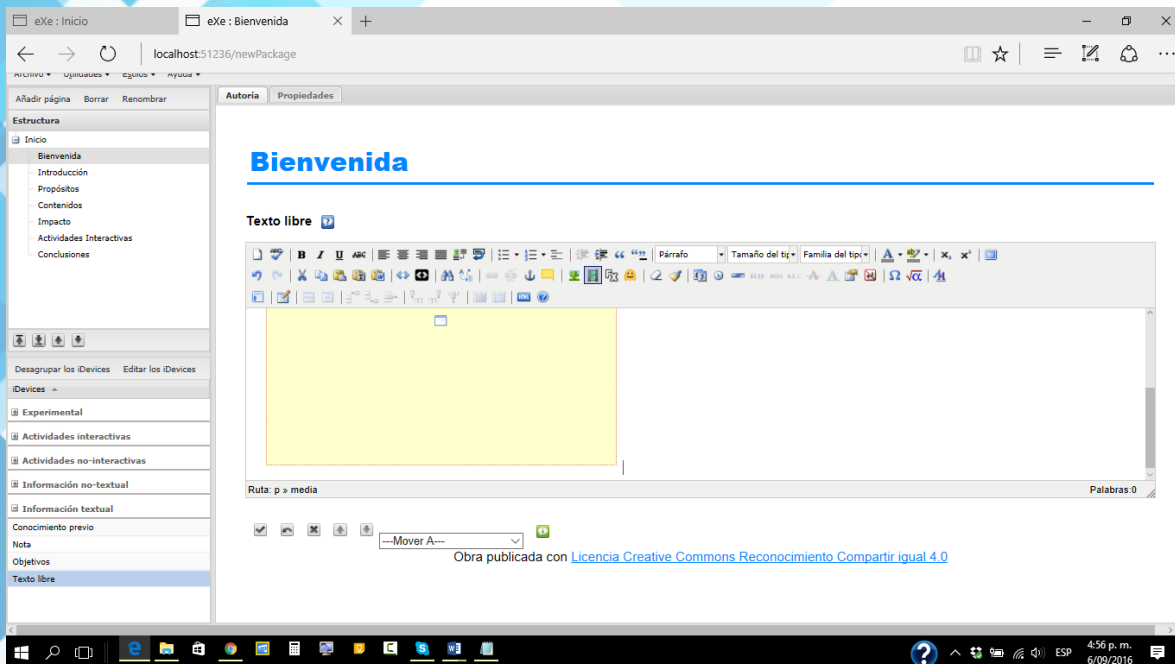


Imagen 24: tomada del portal <http://exelearning.net/>

25. Para el caso de las páginas que tienen textos o imágenes el procedimiento es similar. Se debe seleccionar la página, para este caso la opción 'propósitos' y allí se habilita el espacio para incluir los contenidos.

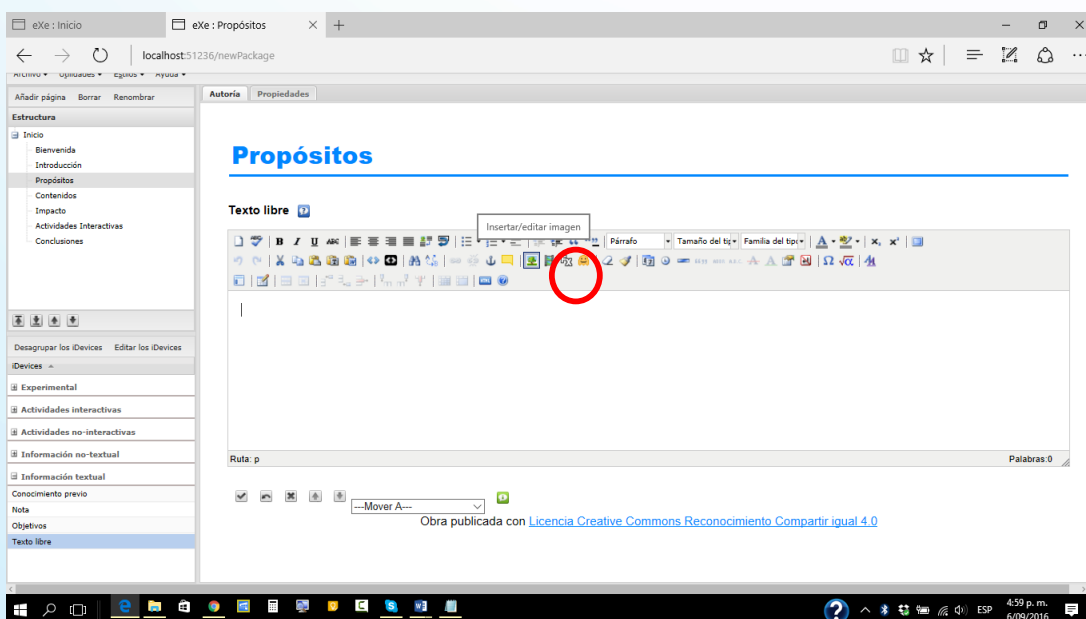


Imagen 25: tomada del portal <http://exelearning.net/>

26. Buscamos una imagen alusiva a nuestro tema y copiamos la dirección del enlace.

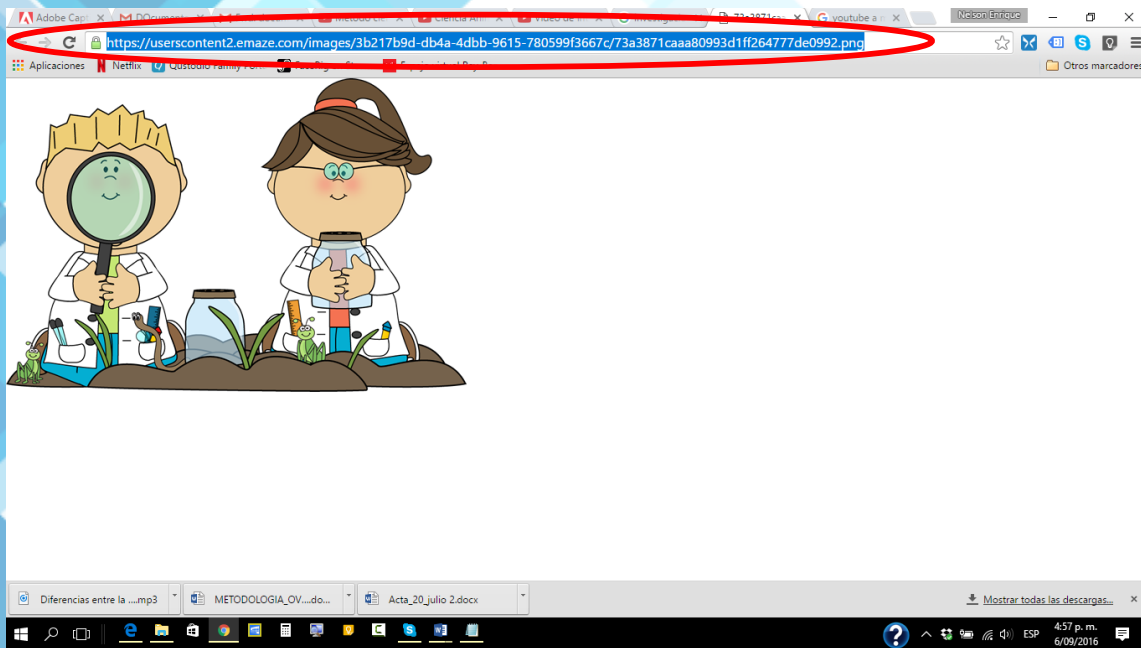


Imagen 26: tomada del portal <http://exelearning.net/>

27. Ahora en vez de seleccionar video seleccionamos el ícono de imágenes y con ello seguimos el mismo procedimiento, es decir pegamos la dirección de la imagen y pulsamos insertar.

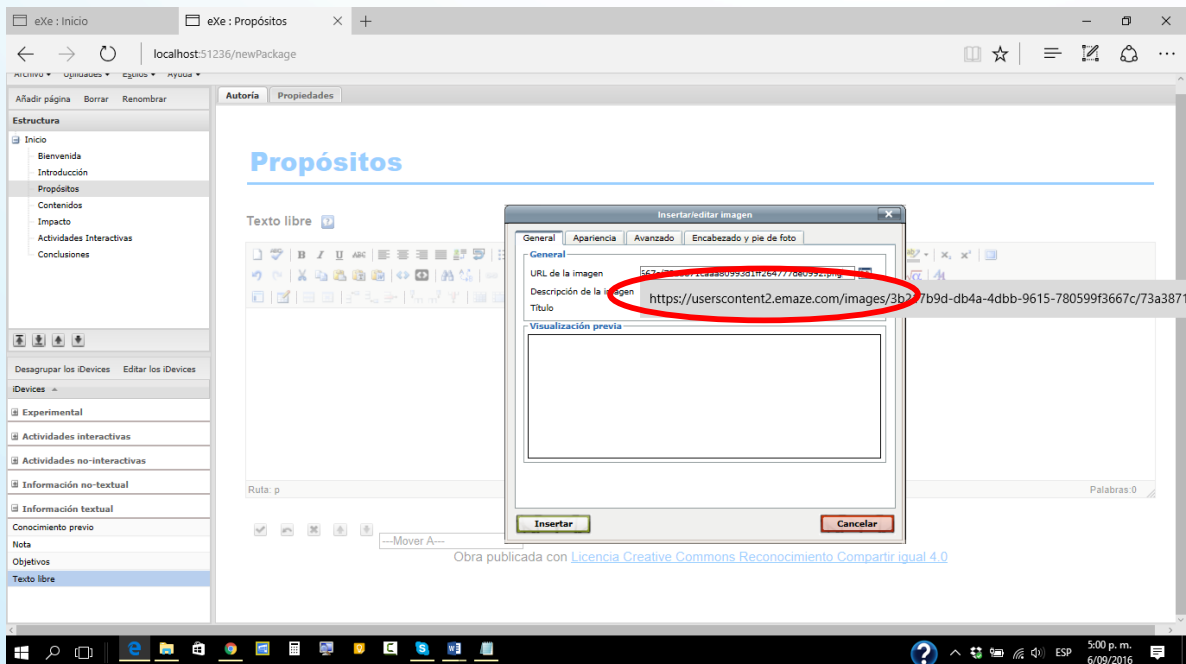


Imagen 27: tomada del portal <http://exelearning.net/>

28. Automáticamente la imagen cargará y con el mouse podemos cambiarle el tamaño, adaptarla y en los iconos superiores está la opción de justificar como deseamos.

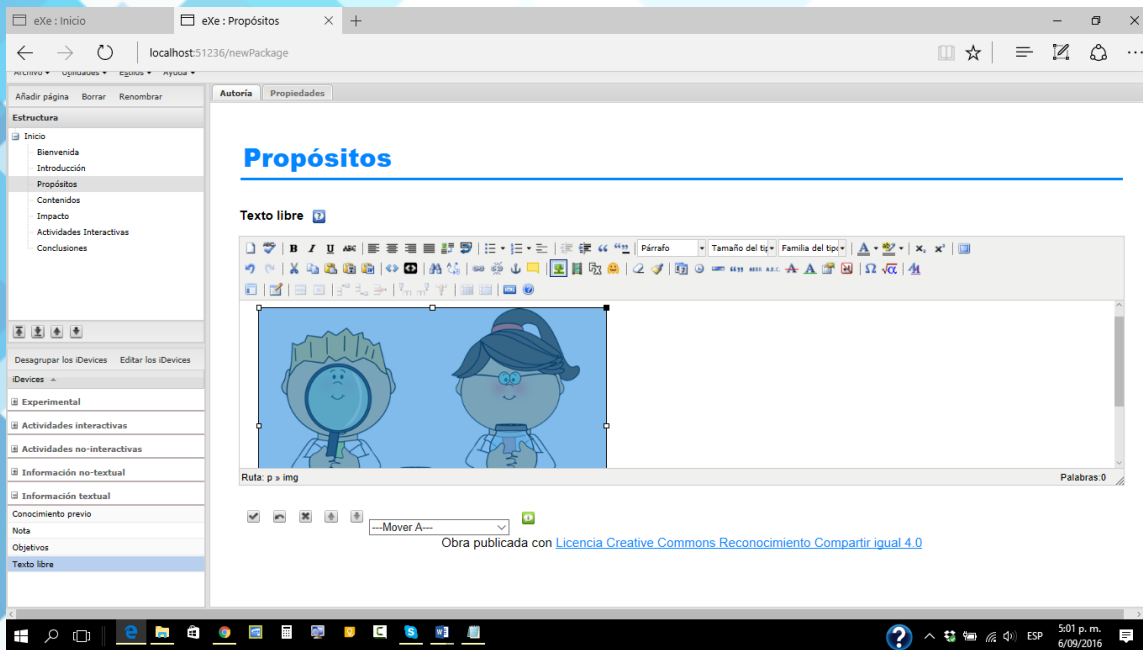


Imagen 28: tomada del portal <http://exelearning.net/>

29. Así mismo se puede incluir texto solo con escribir como si estuviéramos en un procesador de texto, o en Facebook, es decir de manera sencilla se puede escribir y así quedará nuestra publicación.

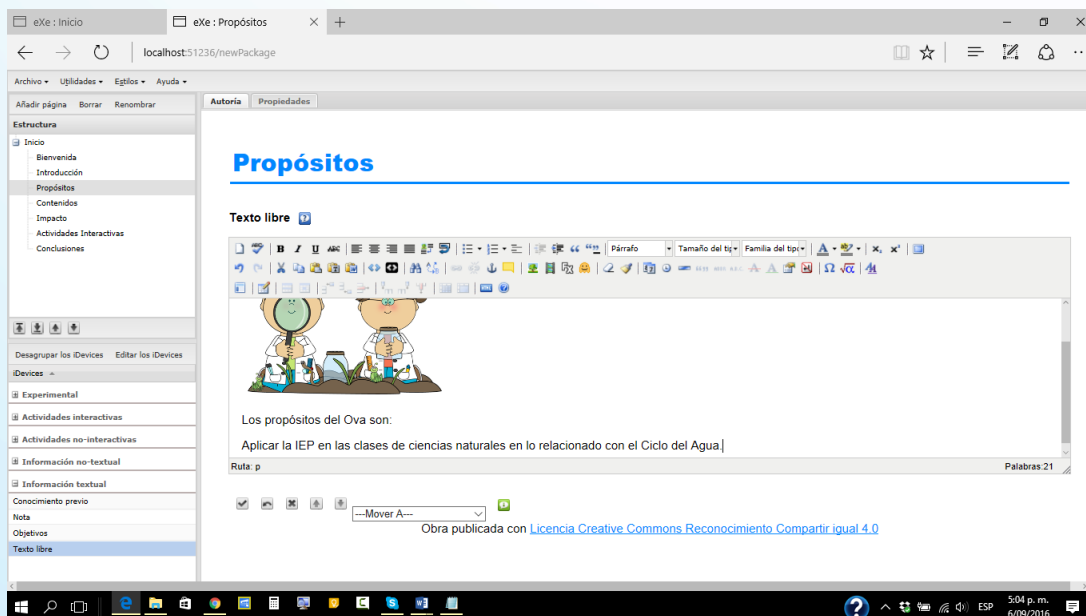


Imagen 29: tomada del portal <http://exelearning.net/>

30. Para el caso de las actividades interactivas hay de varios tipos, sin embargo para el caso del ejemplo usaremos la prueba de conocimiento, es decir la categoría ‘actividades interactivas’ y múltiple respuesta.

Lo primero que hay que hacer es escribir la pregunta, las diferentes opciones de respuesta y una breve retroalimentación.

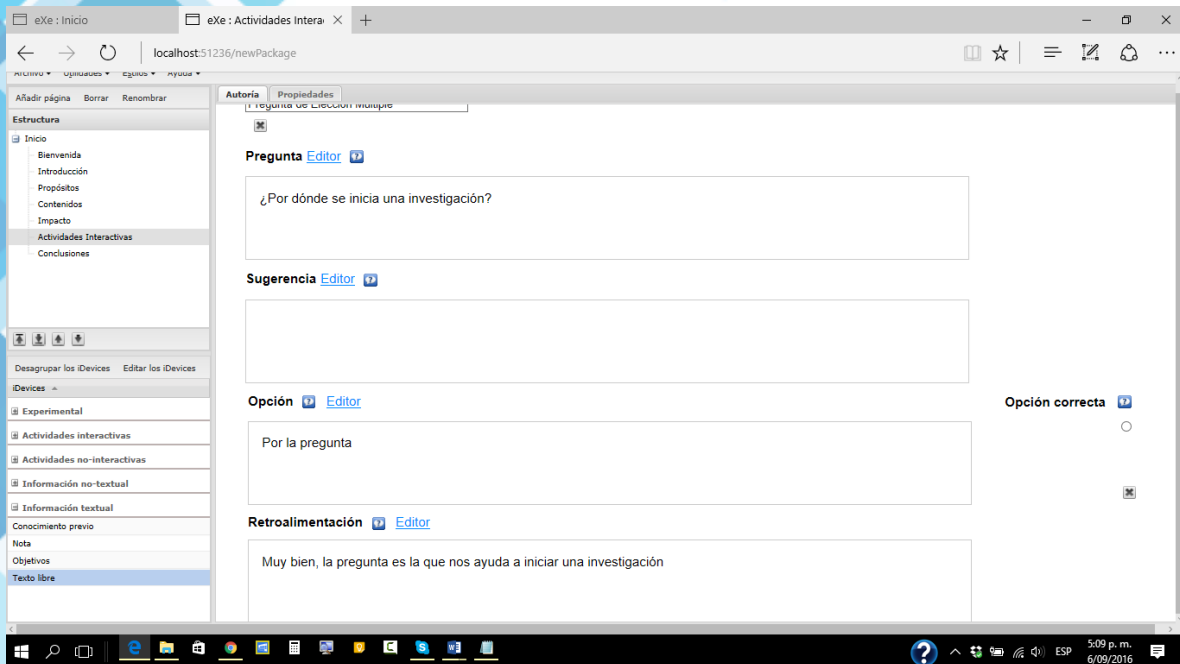


Imagen 30: tomada del portal <http://exelarning.net/>

31. Luego se debe definir de todas las opciones, cuál es la correcta.

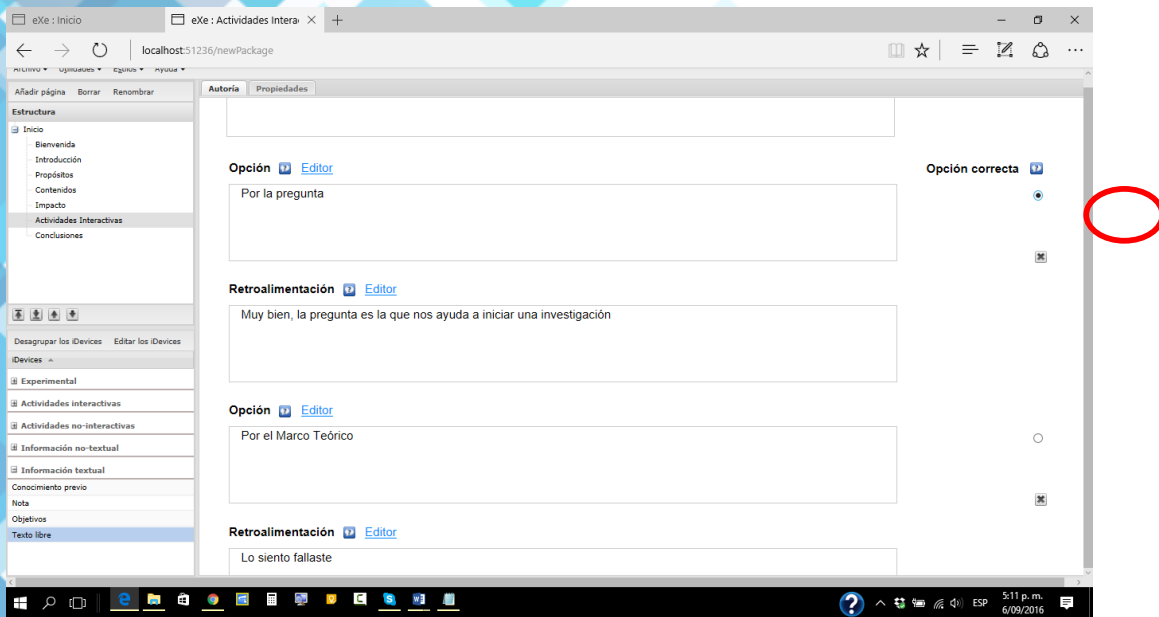


Imagen 31: tomada del portal <http://exelearning.net/>

32. Como se puede ver el procedimiento es similar para todos los casos, pues en la siguiente pantalla se muestra cómo quedarían las conclusiones con la opción de ‘Texto Libre’, vinculando imagen y texto.

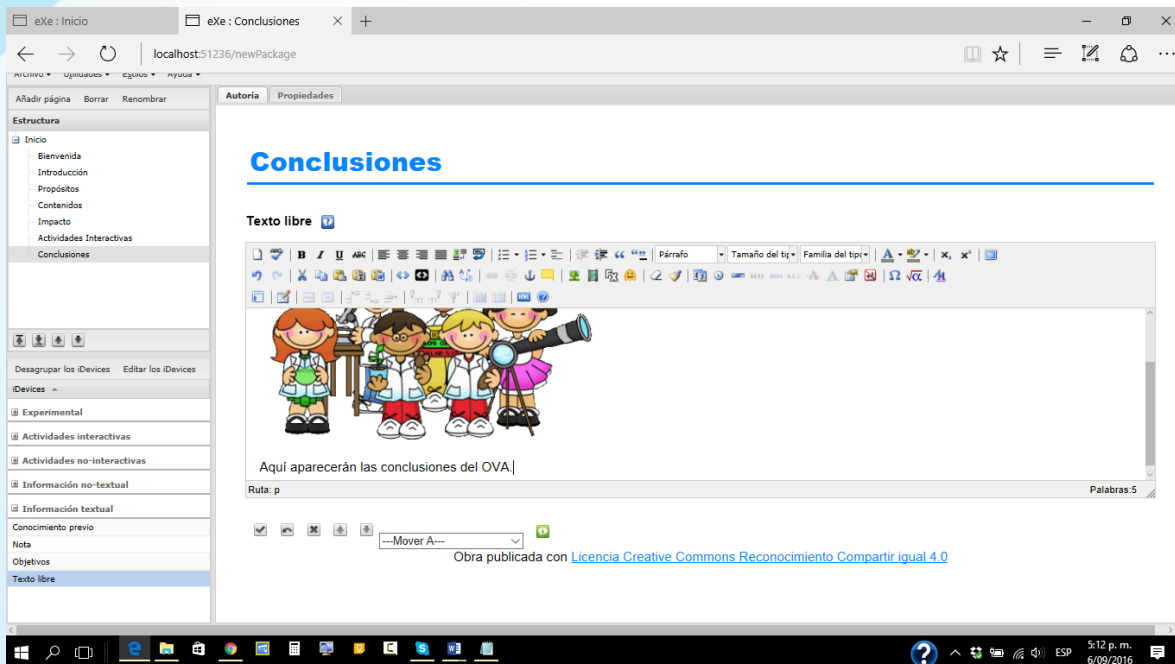


Imagen 32: tomada del portal <http://exelearning.net/>

33. Ahora luego de haber incluido todos nuestros contenidos hemos finalizado el OVA, pero debemos guardarlo y publicarlo. Para ello seleccionamos la opción ‘archivo guardar’.

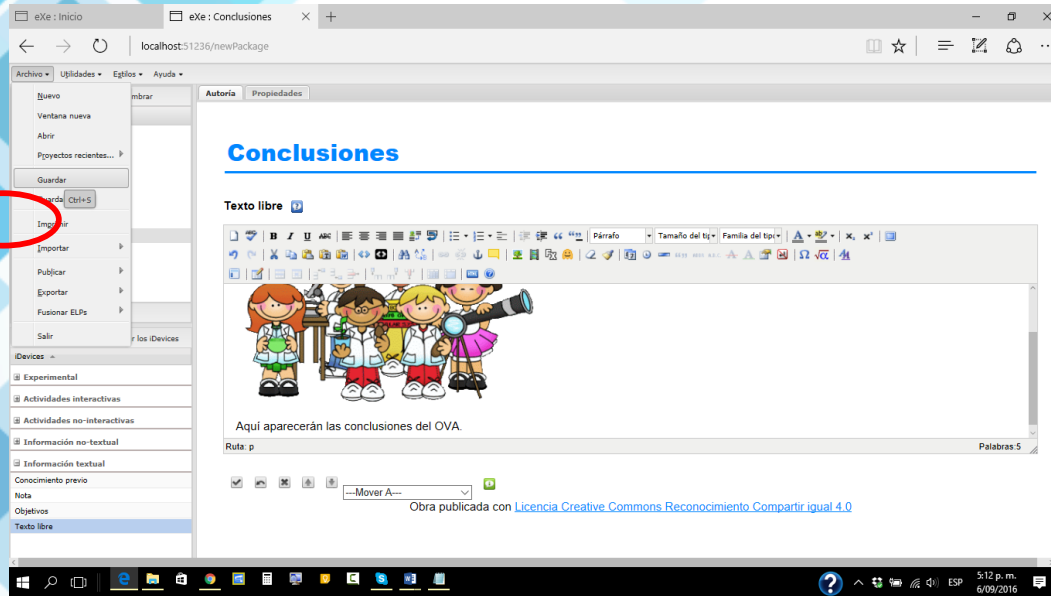


Imagen 33: tomada del portal <http://exelearning.net/>

34. Seleccionamos la carpeta y pulsamos ‘guardar’. Sin embargo hay que tener en cuenta que siempre que guardemos un archivo, poner al final la versión, en este caso es la versión1.

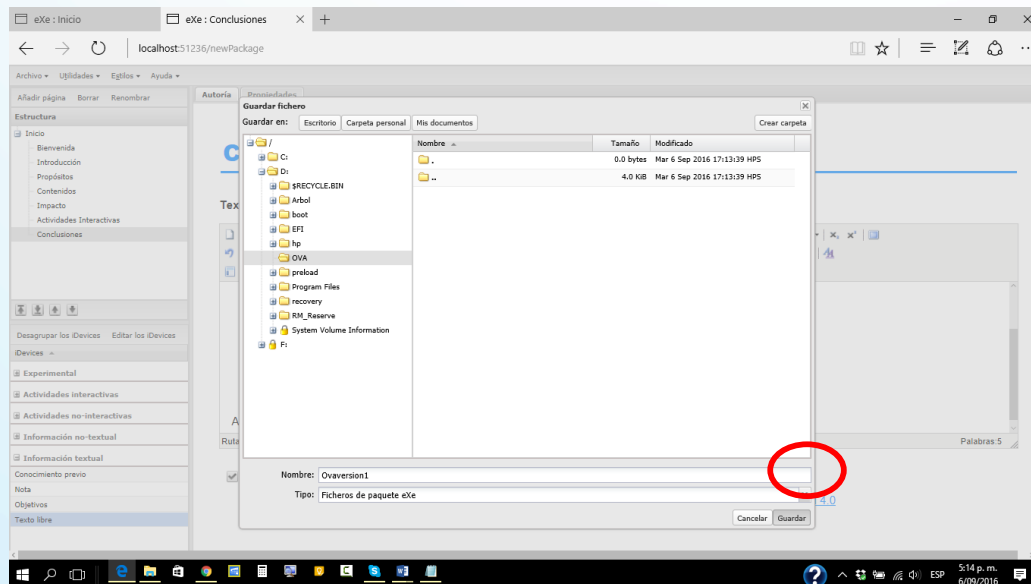


Imagen 34: tomada del portal <http://exelearning.net/>

35. Aparece el mensaje de confirmación.

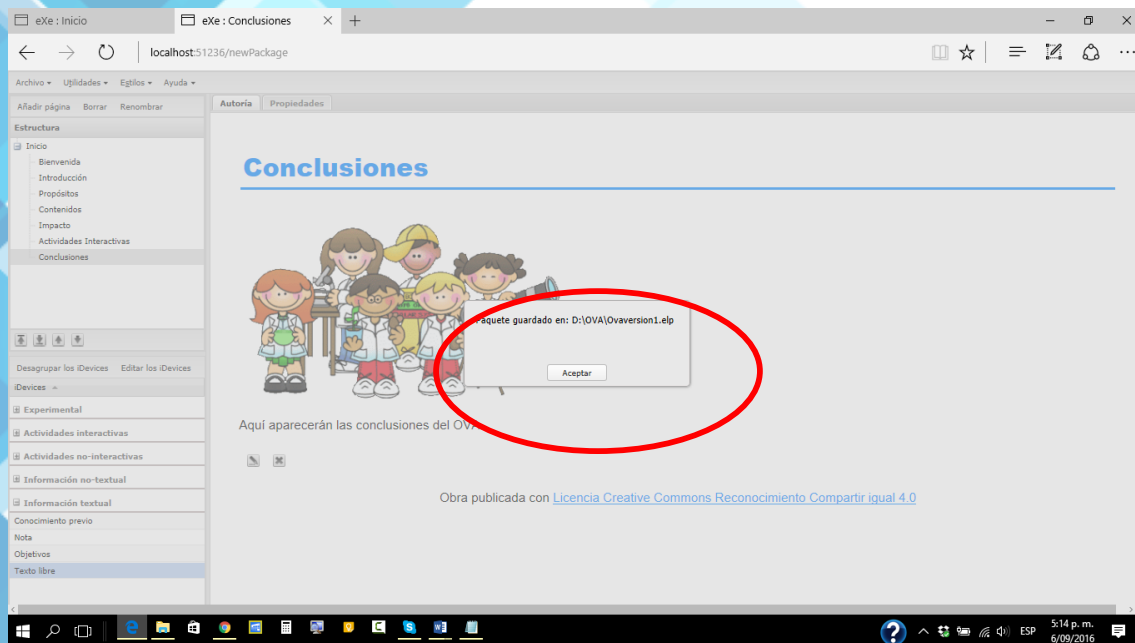


Imagen 35: tomada del portal <http://exelearning.net/>

36. Como podemos ver ya se encuentra guardado y por lo tanto ahora los contenidos se muestran en modo de previsualización pues aún falta publicar. Este es el ejemplo del video de bienvenida.

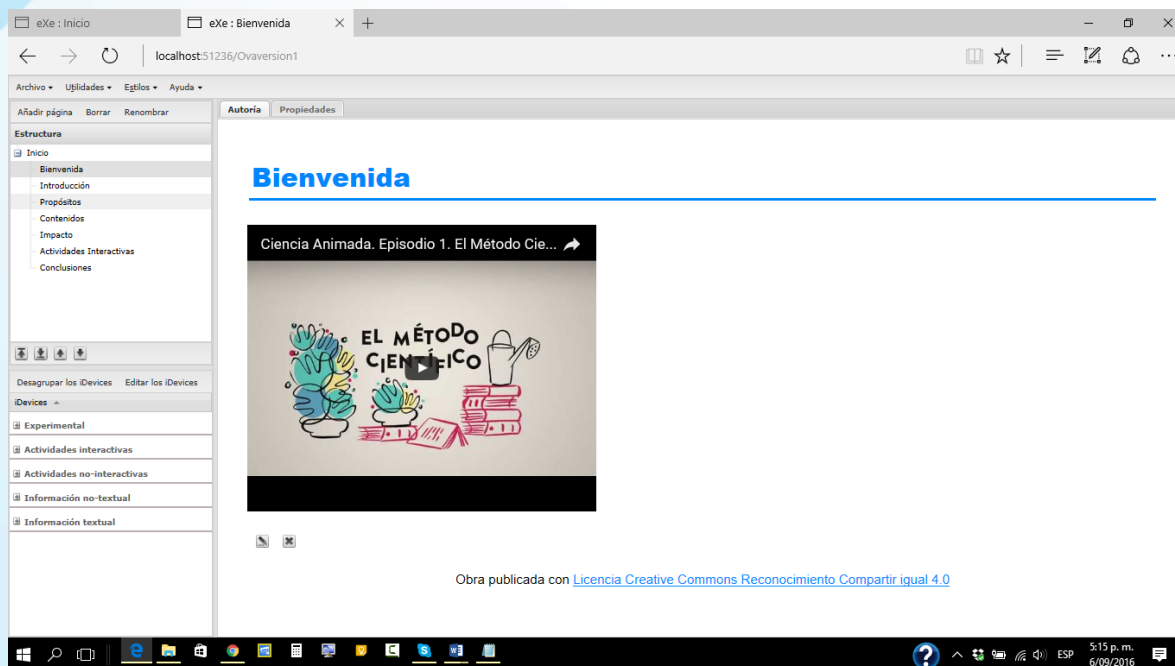


Imagen 36: tomada del portal <http://exelearning.net/>

37. Este es el ejemplo de la incorporación de texto e imagen en la página ‘Propósitos’.



Imagen 37: tomada del portal <http://exelearning.net/>

38. Este es el ejemplo de la previsualización de las ‘Actividades interactivas’.

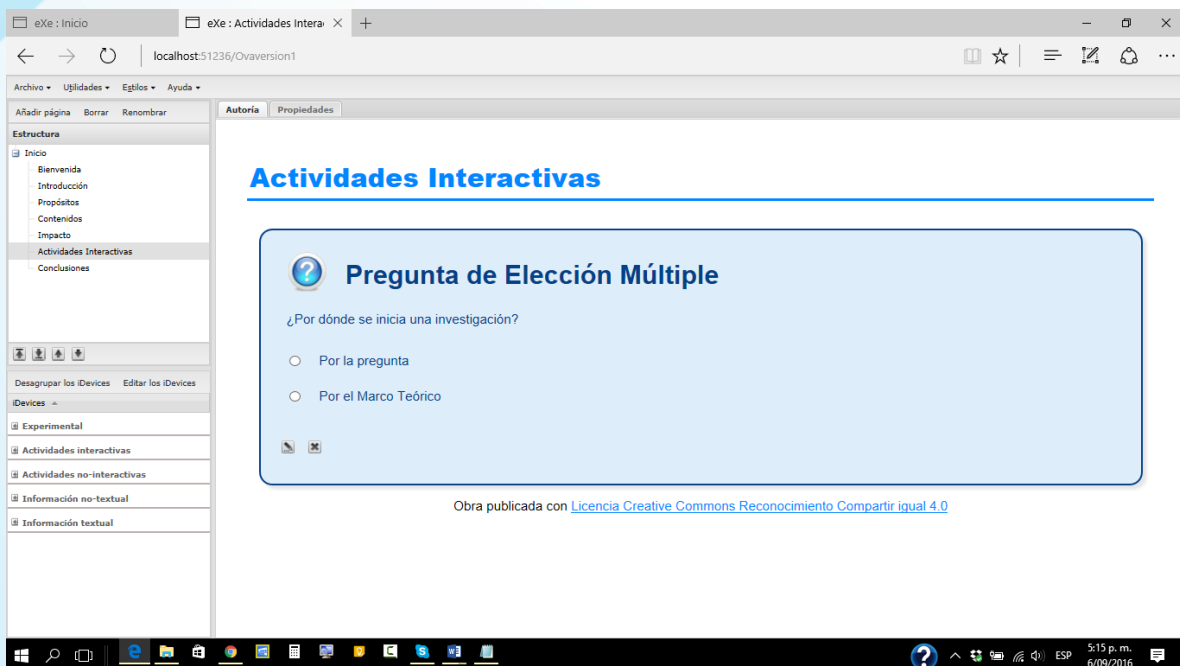


Imagen 38: tomada del portal <http://exelearning.net/>

39. Muy bien hemos logrado hasta el momento tener todos los contenidos de nuestro OVA, solo resta prepararlo para publicar. Por eso ahora se debe hacer clic en la ventana de propiedades para asignar la información general de nuestro OVA como el nombre o título, el idioma, descripción general, propósitos y si debe existir conocimiento previo sobre algún tema. Estos datos de la pestaña de Propiedades en la opción ‘Paquete’ como se muestra en pantalla, son para la catalogación del OVA en el repositorio.

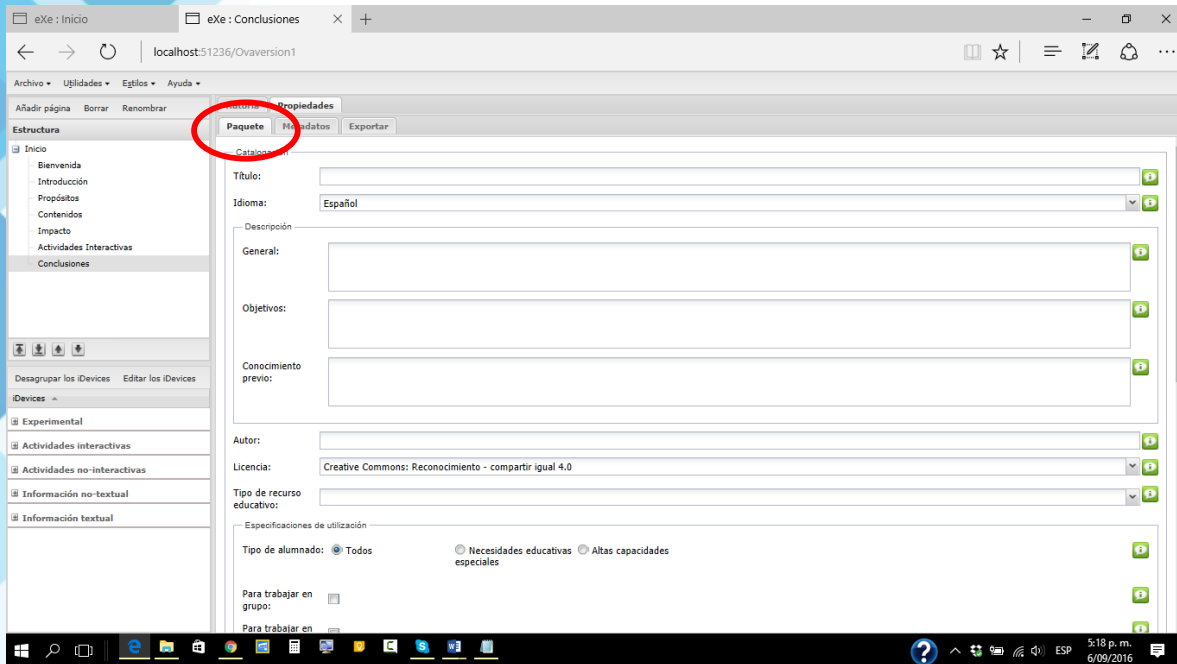


Imagen 39: tomada del portal <http://exelearning.net/>

40. Luego seleccionamos la opción ‘Metadato’ en la opción LOM que es el estándar de catalogación internacional en repositorios digitales y diligenciamos los campos, los cuales son muy parecidos a los anteriores.

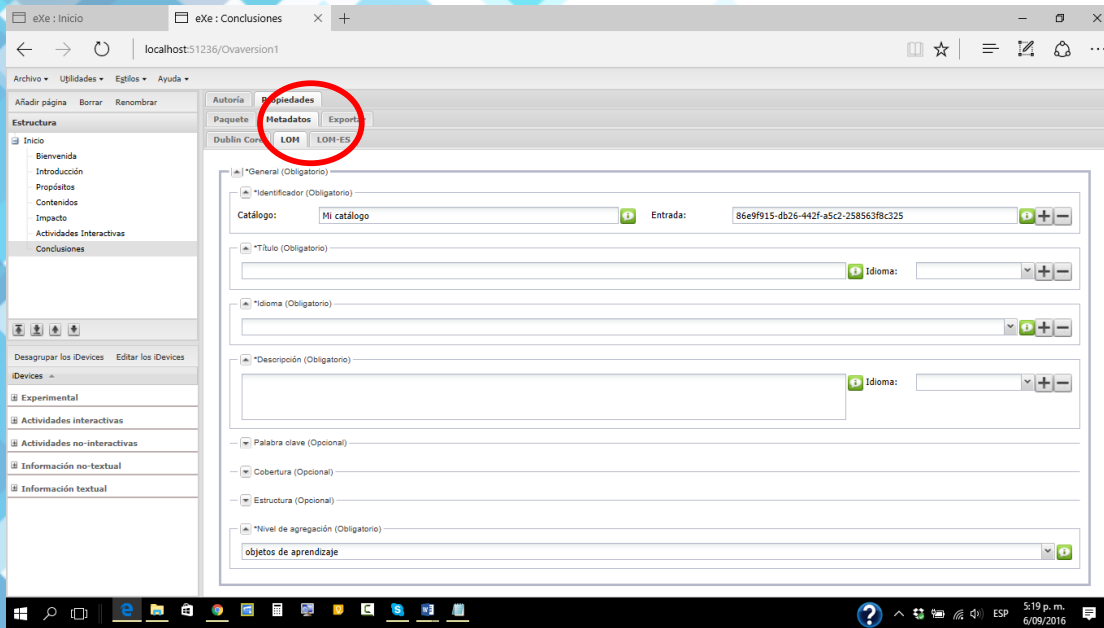


Imagen 40: tomada del portal <http://exelearning.net/>

41. Nuestro OVA está listo para ser publicado así que vamos a la opción 'Archivo / Exportar / Sitio Web / Carpeta Comprimida' como se muestra en la siguiente pantalla y exportamos el OVA para ser publicado en el repositorio de FRACTUS.

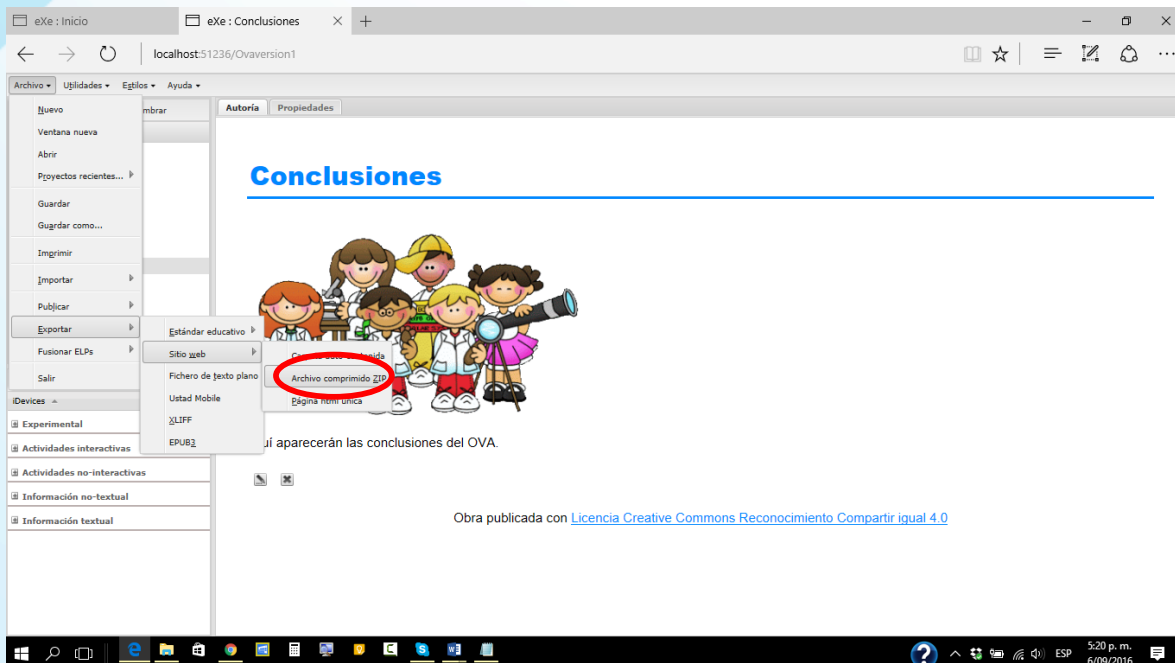


Imagen 41: tomada del portal <http://exelearning.net/>

42. Luego aparece una ventana que nos confirma la correcta exportación y hemos finalizado el proceso.

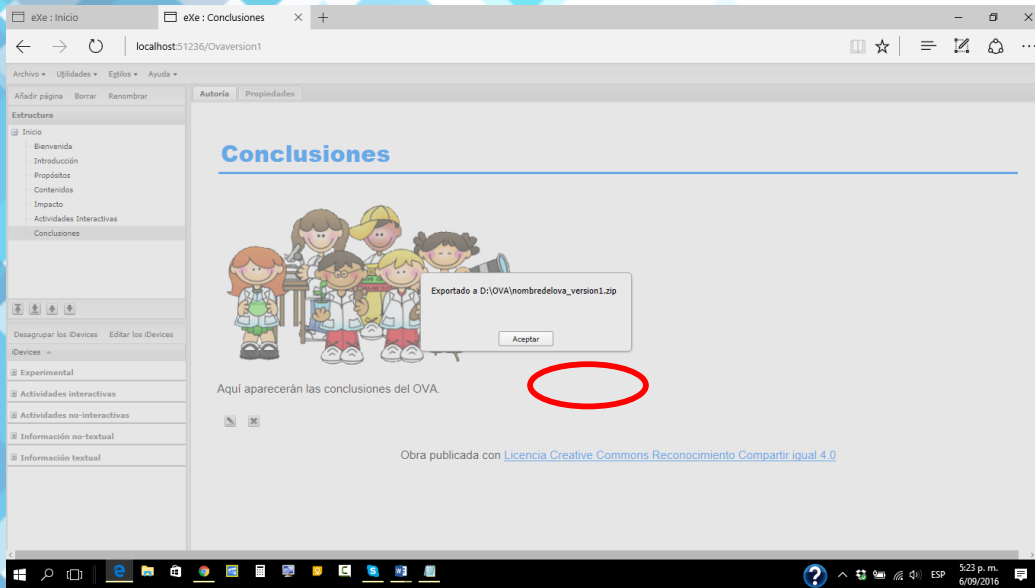


Imagen 42: tomada del portal <http://exelearning.net/>

43. Verificamos en la carpeta del OVA y nos damos cuenta que allí hay 2 archivos. 1 archivo corresponde al OVA Editable, es decir el archivo de Exelearning, el cual va a servir para que lo podamos compartir en el repositorio y que otras personas puedan alimentarlo, crear productos derivados o partir desde donde nosotros lo dejamos. El otro archivo es el archivo Publicado es cual está listo para ser subido y consultado en un formato interactivo de página Web. Veamos a continuación cómo podemos visualizarlo, es decir vamos a visualizar el OVA que acabamos de crear.

Para ello identificamos la carpeta donde están los archivos.

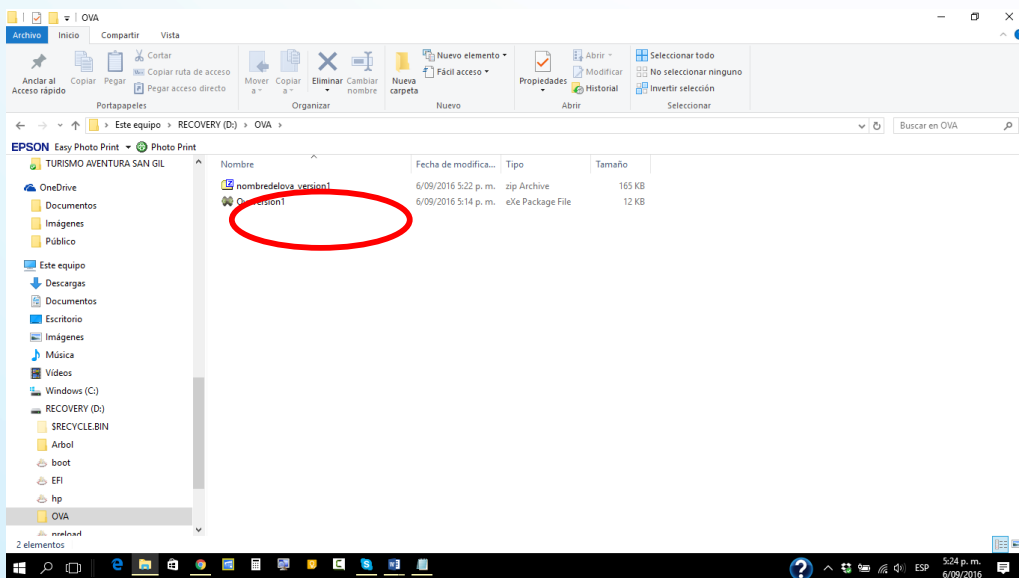


Imagen 43: tomada del portal <http://exelearning.net/>

44. Luego seleccionamos el OVA y lo descomprimos, una forma de hacerlo es pulsando clic derecho extraer y otra es usando cualquier programa para descomprimir un archivo y pulsar la opción de extraer como se muestra en pantalla.

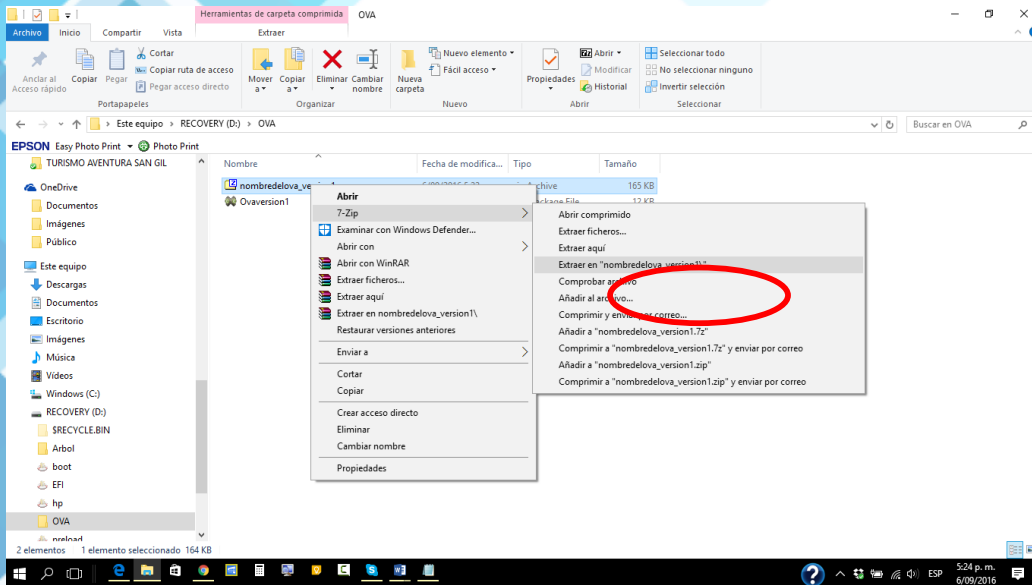


Imagen 44: tomada del portal <http://exelearning.net/>

45. Luego nos aparecen todos los archivos del OVA, pero el archivo sobre el cual debemos hacer doble clic es el que se llama index.html. Este archivo abrirá nuestro OVA en un navegador.

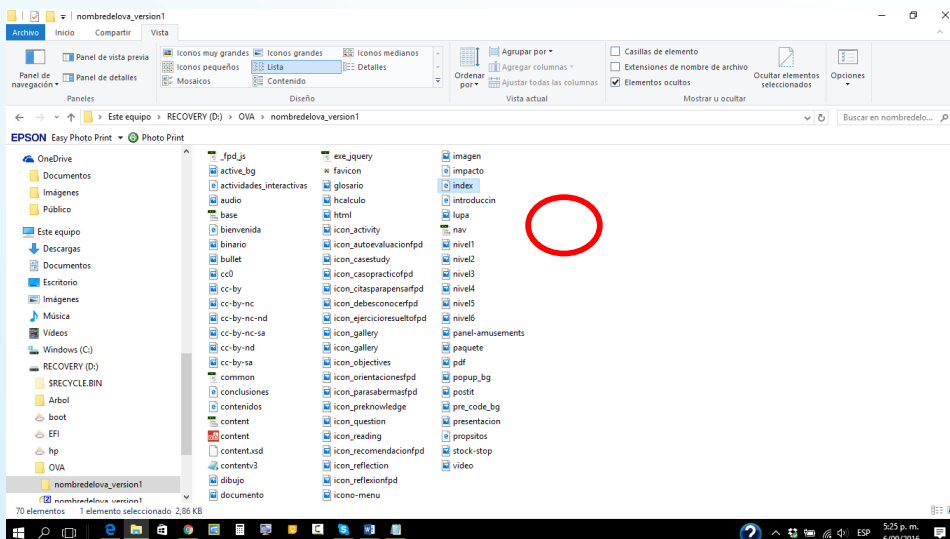


Imagen 45: tomada del portal <http://exelearning.net/>

46. Como podemos ver aparece nuestro OVA junto con la estructura que habíamos creado y ya estamos listos para navegarlo antes de subirlo y publicarlo en el Repositorio FRACTUS.



Imagen 46: tomada del portal <http://exlearning.net/>

47. Si lo que queremos es volver a editar el OVA y hacer ajustes debemos seleccionar no el archivo comprimido, sino el archivo de Exelearning, el cual es el segundo que aparece en pantalla.

Finalmente hay que tener en cuenta que siempre que guardemos un archivo y hagamos cambios significativos debemos ajustar la versión, sin embargo la versión debería cambiar solo después de que yo he publicado mi OVA, en este caso sigue siendo la versión1.

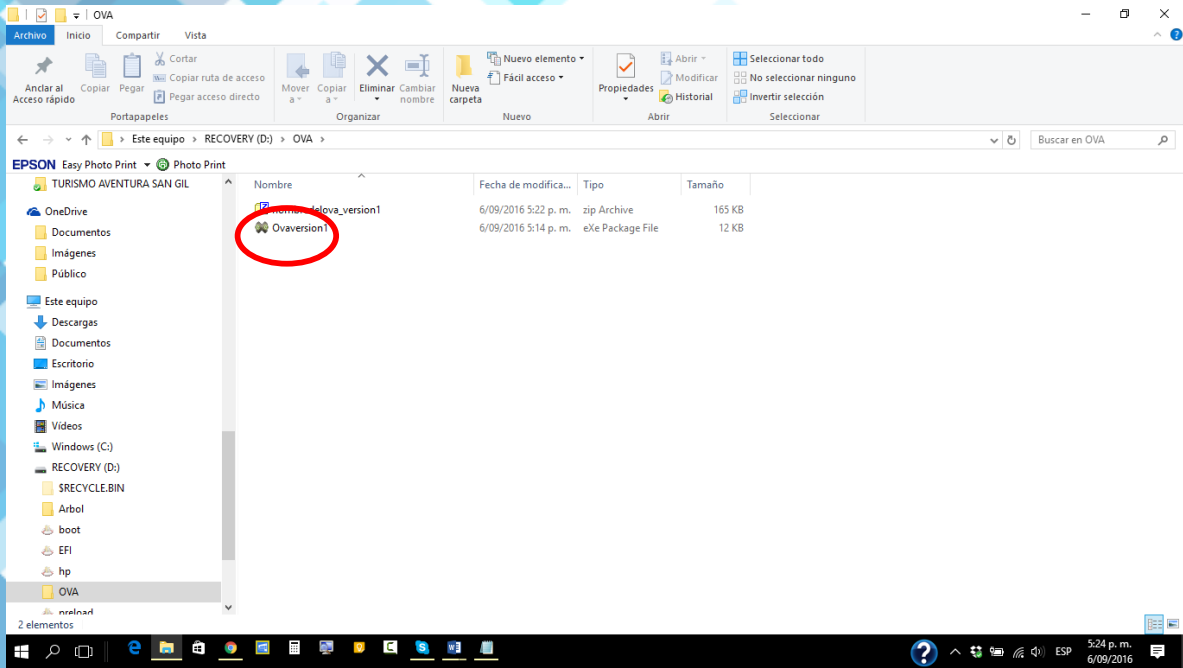


Imagen 47: tomada del portal <http://exelearning.net/>