



Metodología Para El Diseño, Producción Y Evaluación De Objetos De Aprendizaje Basados En La Investigación Como Estrategia Pedagógica

Instructivo de creación de ovas fractus con la herramienta exelearning.



INSTRUCTIVO DE CREACIÓN DE OVAS FRACTUS CON LA HERRAMIENTA EXELEARNING

El presente instructivo orienta a los docentes sobre el proceso de creación de OVAS con la herramienta "Excelearning". Excelearning es una herramienta gratuita que se puede descargar desde la página <u>http://exelearning.net/</u>. La herramienta permite construir y vincular contenidos digitales de una manera sencilla y práctica y publicando con estándares internacionales de publicación de OVAS.

El propósito es que usted como maestro luego de seguir la ruta metodológica de Creación de OVAS FRACTUS, pueda publicar todo el resultado del proceso en un OVA.

1. Lo primero que debe hacer es descargar el software:

¿Dónde puedo descargar el instalador de la herramienta?

http://exelearning.net





Imagen 1: tomada del portal http://exelearning.net/





2. Luego de estar en la página, identifique en el menú superior el botón 'Descargas' y selecciónelo.

eXeLearning.ne		Español - Català - Euskara - Galego - En Crea tu cuenta - Iniciar se
El nuevo eXeLearning	Buscar en:	- Selecciona uno - 🔶 Buscar
Inicio Descargas Foros	Actualidad Características Documentación	Desarrolladores Seg
NOC 10047 (047 047 Ange to vote NO NO NO NO	Hace unos meses anunciamos el lanzamiento de la nueva	🔝 RSS
$\label{eq:states} \begin{split} & \operatorname{transmit} \\ & [\mathcal{M} = \mathbf{x}, \mathbf{y} = \mathbf{x}, \mathbf{y} = \mathbf{x}, \mathbf{y} = \mathbf{y}, \mathbf{y} \in [1, \infty], \ \mathbf{y} = [1, \infty], $	versión de eXeLearning.	Síguenos por RSS »
К 8 с 8 — Мау — Манала К 8 с 8 — Мара — Солона — Солон	Hoy, anunciamos la puesta en marcha de este espacio dedicado al nuevo eXeLearning.	Tweets por @exelearning_sp
a - Change Canada - Change Can		3 eXeLearning_spain retwitteó
eXeLearning es una herramienta de autor de código abierto para ayudar a los docentes en la	2.1 5	Chica Pardo @dchicapardo
creación y publicación de contenidos web.		"La herramienta @exelearning_sp me permite llegar a todos los alumnos" @ScolarTIC @ftelefonicagt #Scolarflipped exelearning.net
	téléchargements descargas	♥ E→ 20
Instantional (a) per an	En su desarrollo colaboran diferentes instituciones, y también personas que amablemente y siguiendo un espíritu colaborativo	Insertar Ver en Twit
Na ma Na la	prueban la herramienta, debaten y comparten.	

Imagen 2: tomada del portal http://exelearning.net/

3. A continuación, aparecen varias opciones según su sistema operativo. Si usted usa sistema Windows seleccione la opción 'Exelearning 2.1 Versión Instalable'.





	Ś	Chrome	Archivo Editar	Ver Historia	Marcadores	Otros usuarios	Ventana Ayuda		🕲 💱 🕙 🖇 🤝 🜒	62% [4] Mié 11:47	a.m. Q ∷≣
	•	•••/	S WhatsApp	×	M Recibidos (11	16) - wcastillo@un ×	M documento - creat	ividad@arte 🗙 🔆 De	scargas eXeLearning.net ×		
		← → C	i exelearning.net/	/descargas/							☆ 😔 :
								Buscar en:	- Selecciona uno - 💠 Busca	IT	
	Cal										
	N		Inicio	Descargas	Foros	Actualidad	Características	Documentación	Desarrolladores	9 Seguir	
	<u> </u>		El nuevo eXeLcor	ning » Descarg	as				Otras descargas		
			Decerren								
-	-		Descalgas	•					iDevices		
1	Ξ		Descarga directa d	de las últimas v	ersiones:		Versiones anteriore	es & Código fuente &	Plantillas		
	-								N I		
1	-		69 6	GI	W/Linux						
	-			1	eXeLearning 2.1	1 - Debian/Ubuntu 🖗					
Ì	~		<u>_</u>	0	eXeLearning 2.1	1 - Fedora/Redhat	_		0		
e	-				eXeLearning 2.1	1 Portable (Linux) - ti	ar.gz 🖾				
i	-			A	ela						
	4			(· · · ·	eXel earning 2.1	1 - OS X Snow Leon	ard / OS X Lion r@				
E	-		~								
-	-			Mi	crosoft Windo	ows:					
1	-				eXeLearning 2.1	1 - Versión instalable	9 EP				
	*			<u>)</u> .	eXeLearning 2.1	1 - Versión ready2ru	n &				
					eXeLearning 2.1	1 Portable (Windows	s) - zip 🖗				
	-										
	-			e)	e Labs:						
	- 1b -				eXeLearning - la	aunchpad PPA. Linu:	x &				
		_		_		7					
		Fractuse	cap.docx *	1QA - Peró:	tido de Hixlsx	j				📥 Mostr	ar todas X
				In	1agen 3.	tomada d	lel nortal ht	tn·//exelear	ning net/		

- 4. Haga doble clic sobre el archivo que acaba de descargar y si le aparece un aviso solicitándole que si acenta la instalación, por favor acente e inicie el proceso de
- solicitándole que si acepta la instalación, por favor acepte e inicie el proceso de instalación. Para ello le recomendamos siempre pulsar el botón siguiente (next) hasta finalizar la instalación.



Imagen 4: tomada del portal http://exelearning.net/





5. Ya después de instalado, vamos a abrir el programa, para ello diríjase al escritorio e identifique el ícono de exelearning y pulse doble clic:



Imagen 5: tomada del portal http://exelearning.net/

6. Enseguida aparecerá la primera pantalla, allí usted debe seleccionar el navegador para que abra el programa. Le recomendamos dejar el navegador predeterminado del sistema. Luego haga clic en "Guardar"

🗖 eXe : Inicio	eXe : Inicio	×	+		-	٥	×
\leftarrow $ ightarrow$ \bigcirc \mid locall	nost:51236/newPackage		□ ☆	=	1	٩	
Archivo + Uțilidades + Egtilos + Ay	uda +						^
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedade	s					
Estructura							
Inicio	Inicio						
			Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0 Preferencias Configuración general Avanzado Seleccionar idioma: Elegir navegador: Navegador predeterminado en su sistema				
	Aces						
Actividades interactivas			Guardar Mostrar esta ventana cuando se inicia eXe 📝				
Información no-textual							
🗄 Información textual							
							Ų
。 	ê <u>o</u> I II I		» ه (؟) ^ # ه «	¢× esp	2:48 6/09/	o. m. 2016	₽

Imagen 6: tomada del portal http://exelearning.net/

7. Esta es la primera pantalla del programa y todo está listo para iniciar. Lo que usted debe tener en cuenta es que lo primero que se debe crear es la estructura de navegación que son las diferentes páginas donde se incluirá el contenido. De acuerdo a la metodología el contenido será:





- 1. Bienvenida
- 2. Introducción
- 3. Propósitos
- 4. Contenidos
- 5. Impacto
- 6. Actividades Interactivas
- 7. Conclusiones

Así que lo primero que debe hacer es crear esas 7 páginas. Para ello identifique en el botón superior la opción "Añadir página" y haga clic.

	🗇 eXe : Inicio 🗐 e	eXe : Inicio	×	+			-	٥	×
	\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:51	1236/newPackage			□ ☆	=	1	٩	
	Archivo • Utilida es • Egtilos • Ayuda •								
	Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedade	:5						
V	Estructura								
	Inicio	Inicio							
ň									
				Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0					
•	Desagrupar los iDevices Editar los iDevices								
	Experimental								
	Actividades interactivas	1							
	Actividades no-interactivas]							
	Información no-textual								
	Información textual								
	📲 2 🖬 🧧 🗎 🗎	<u> </u>	E.	2 🖸 🧕 🔟 🕐	^ 👯 🗐 🌾	∜× ESP	3:22 p 6/09/	o. m. 2016	Ŧ

Imagen 7: tomada del portal http://exelearning.net/

8. Automáticamente se crea la página de inicio y usted puede personalizar el nombre, en el ejemplo seleccionamos el nombre de Bienvenida.

	Actimicio XX I				-	o ×
\leftrightarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:512	236/newPackage			□ ☆	= 2	۵····
Archivo + Utilidades + Estilos + Ayuda +						^
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades					
Estructura						
Inicio	Inicio					
	IIIICIO					
Tesgrupar los iDevices Editar los iDevices		Renombrar el nodo Introduzca el nuev Bienvenida Aceptar	"Inicio" 💌 o nombre: X			
i Evnerimental						
Actividades interactivas						
Actividades no-interactivas						
Información no-textual						

Imagen 8: tomada del portal http://exelearning.net/

9. La página ya puede visualizarse sin embargo no tiene contenidos, recuerde que solo estamos creando la estructura, así que lo que debe hacer a continuación es añadir las siguientes 6 páginas de la misma manera, es decir por la opción "Añadir páginas"

🗆 eXe : Inicio	eXe : Bienvenida × +						-	٥	×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:5	1236/newPackage				□ ☆	=	1	0	
Archivo + Utilidades + Estilos + Ayuda +									
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades								
Estructura									П
Bienvenida	Bienvenida								
		Obra publicada con <u>Licencia Cr</u>	eative Commons Reconocimiento Compartir	<u>r iqual 4.0</u>					
5 2 4 V									
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices									
iDevices 🔺									
Experimental									
Actividades interactivas	1								
Actividades no-interactivas									
🗄 Información no-textual									
🗄 Información textual									
	1								
							4:19 p.	m.	>
■ 𝒫 🛄 💆 💻 🖷	<u> </u>			(?)	^ 💱 🖼 🧖	⊈o) ESP	6/09/2	016	

Imagen 9: tomada del portal http://exelearning.net/



10. Al crear una nueva página le aparecerán más con el nombre por defecto del sistema, es decir todas se llamarán 'Temas'.

	🗖 eXe : Inicio 🗖 e	eXe : Tema × +								-	٥	×
	\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:51	1236/newPackage						□ ☆	=	1	٩	•••
	Archivo - Utilidades - Egtilos - Ayuda -											Â
/	Añadir página Barrar Renombrar	Autoría Propiedades										
[Estructura Ctri+1 sert											. I
	Bienvenida Tema	Тета										
	\smile		(Obra publicada con <u>Licen</u>	icia Creative Commons	s Reconocimiento Compa	rtir iqual 4.0					
												- 1
	Desagrupar los iDevices Editar los iDevices											
	iDevices 🔺											
1	@ Experimental											
	Actividades interactivas											
n	Información no-textual											
	Información textual											
												- 1
											_	~
	💼 e n 😂 🖨 🖨	o 🖪 🖩 👰 🖸	S 🖬 📗				C	2 ^ # = @	(d)) ESP	4:23 p.	m.	÷.
U										6/09/2	016	

Imagen 10: tomada del portal http://exelearning.net/

11. Como lo puede visualizar en la siguiente pantalla ya se crearon las 7 páginas y ahora debemos personalizarles el nombre.

🗖 eXe : Inicio	eXe : Bienvenida × +				-	o ×	
\leftarrow \rightarrow () localhost:	:51236/newPackage			0 x	- 7	a	
ATCHIVO + OUHDADAS + ENDIS + AYOUA +							
Añadir néaina Borrar Banomhrar	Autoría Propiedades						
Rissussida							
- Tema	Bienvenida						
- Tema							
– Tema		Obra publicada con Licencia Creativo	e Commons Reconocimiento Compartir igual	4.0			
- Tema							
- Tema							
- Tema							
Ā Ī 🕭 🕈							
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices							
iDevices 🔺							
Experimental							
Actividades interactivas							
	-						
Actividades no-interactivas	-						
Información no-textual							
🗄 Información textual							
Conocimiento previo							
Nota							
Objetivos							
Texto libre							
	1						
<						>	
🔳 🔎 🗇 🗮 🗮	3 👩 🖾 🖩 👰 🛛 🔇			🕐 🗠 🕄 🕐	ESP 6/00/	p. m.	
					6/09/	2010	

Imagen 11: tomada del portal <u>http://exelearning.net</u>



12. Haga doble clic sobre la palabra 'tema' y automáticamente aparecerá un recuadro dónde podrá renombrar cada página como lo ve en la siguiente pantalla.

🗖 eXe : Inicio 🗖 e	eXe : Tema × +		-	- c
	1236/newPackage		□ ☆ = 1	6
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades			
Estructura				
 Bienvenida Introducción Propósitos 	Тета			
Tema Tema Tema Tema Tema		Obra publicada con <u>Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0</u>		
ē 2 * *		Renombrar el nodo "Tema" X Introduzca el nuevo nombre:		
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices				
Devices 🔺		Aceptar Cancelar		
Experimental				
Actividades interactivas				
Actividades no-interactivas				
Información no-textual				
Información textual				
Conocimiento previo				
Nota				
Dbjetivos				
Texto libre				
				4:40 n. m
- P 🛄 👱 🖳			🏹 🔨 👯 🖼 🌈 🗘 🛛 ESP	6/09/201

Imagen 12: tomada del portal http://exelearning.net/

- 13. Le recordamos que los nombres deben ser:
 - 1. Bienvenida
 - 2. Introducción
 - 3. Propósitos
 - 4. Contenidos
 - 5. Impacto
 - 6. Actividades Interactivas
 - 7. Conclusiones

Muy bien, ahora debemos tener la estructura completa de nuestro OVA, sin embargo, hace falta incluir los contenidos y definir el "estilo" visual de la página. Para ello Exelearning tiene variedad de estilos.

eXe : Inicio eXe : Inicio contrato organizadores contrato contrato	eXe : Bienvenida ×	+								
	albort 61026 / now Dackage							-	o ×	
Añadir págios Renombra	Avua *						□ ☆	= 12	۵	
	r Autoría Propiedades									Â
Fetermania										
e unicio Bienvenida	Bienvenida									
- Infosucción - Propósitos - Contenidos - Impacto - Actividades Interactivas - Conclusiones		Obra	publicada con <u>Licencia</u>	a Creative Commons I	<u>teconocimiento Compar</u>	<u>tir iqual 4.0</u>				
	Period									
Desagrupar los iDevices editar los	ID EVICES									
Actividades interactivas										
Actividades no-interactivas										
Información no-textual										
Información textual										
Conocimiento previo										
Nota										
Jojenvos Texto libre										

Imagen 13: tomada del portal http://exelearning.net/

14. En el menú superior seleccione la opción estilo y escoja uno, automáticamente se dará cuenta cómo cambia visualmente cada página.

🔲 eXe : Inicio		🗖 eXe : Bienv	enida × +			-	٥	×
$\leftarrow \rightarrow$ C)	localhost:51236/newP	ackage		₽	1	٩	
Archivo + Utilidades +	Egtile	os • Ayuda •						^
Añadir página Borrar		Base	Propiedades					
Estructura		CARM						
🖃 Inicio		EducaMadrid						
Bienvenida		FPD-MEDU						
- Introducción		Garden	Bienvenida					
Contenidos								
- Impacto		lega						
- Actividades Interac	-	INTEF						
Conclusiones	2	Kahurangi	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0					
		Kids						
		Kyoiku						
		MAX (MAdrid_Linux)						
<u>* * *</u>		Plateado						
Desagrupar los iDevices		Preestablecido						
iDevices 🔺		Sea Mist						
Experimental		SimplePoint (presentations)						
Actividades interact		Slate						
Actividades no-inter		Standard White						
Información no-text		Tknika						
Información textual		Todo FP						
Conocimiento previo								
Nota								
Objetivos								
Texto libre								
<				_		4.42		>
	<u> </u>	<u> </u>		< 🕄 💷 🧖	(D) ESP	4:42 p 6/09/	. m. 2016	Ţ



15. Luego de definir el estilo es necesario añadir contenidos. Para ello Exelearning tiene en el panel inferior izquierdo una serie de categorías para 'Convertir' cada página en una opción para incluir videos, audios, imágenes, galerías, pruebas de



conocimiento y actividades interactivas. Sin embargo, hay una opción llamada 'Texto Libre' que es la más recomendada, pues esa nos permite incluir todo lo que necesitamos.

eXe : Inicio	e : Bienvenida × +			-	٥	×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:5123	16/newPackage	□ ☆	₽	1	٩	
Archivo • Utilidades • Egtilos • Ayuda •						í
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades					
Estructura						- 1
😑 Inicio						- 1
Biervenida Introducción Propósitos Contenidos Impacto	Bienvenida Obra publicada con <u>Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0</u>					·
Actividades Interactivas Conclusiones						
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices						- 1
iDevices 🔺						- 1
Experimental						- 1
Actividades interactivas						- 1
Actividades no-interactivas						
Información no-textual						
🗉 Información textual						
Conocimiento previo						- 1
Nota						- 1
Objector Texto libre						
<				4.47		>
📲 🔎 🗆 🗎 🗎 🖷 .	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	s 😫 🗐 🌾	(⊅)) ESP	4:47 p. 6/09/2	. m. 2016	Ę

Imagen 15: tomada del portal http://exelearning.net/

16. Al aplicar la opción texto libre se genera un espacio de edición como se muestra en la siguiente imagen y allí se pueden incluir medios visuales, audiovisuales e interactivos cómo se muestra más adelante. La recomendación es que todas las páginas excepto "Actividades interactivas" queden habilitadas con la opción 'Texto libre'. De acuerdo a ello seleccione cada una y asigne esta opción, menos a la página de 'Actividades Interactivas'.

	Multiplicando conocimiento		9	·	Diserio y M
eXe : Inicio	eXe : Bienvenida × +		-	đ	×
	1236/newPackage	r ≡	. 1	٩	
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades				
Estructura					
 Inicio 					
Bienvenida	Bienvenida				
- Introducción	Dicitivenida				
- Propósitos					
- Contenidos - Impacto	Texto libre 🖸				
- Actividades Interactivas					
Conclusiones] 🍄 B / U 444 新 書 書 話 野 日 · 는 · 는 · 注 课 课 44 · · · · Tamaño del tip• · A · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
	ク (*) 👗 🖏 🍓 (*) 😫 (熱 (*) 🗢 🍈 山 🔜 重 🎚 阪 🔗 (2 🛷 (第) 🛛 🖛 (*) metric (大 人 雪 🗷 (2 🕼				
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices					
iDevices 🔺					
Experimental					
Actividades interactivas					
Actividades no-interactivas					
🗄 Información no-textual	Ruta: p		Pala	abras:0	
□ Información textual					×
Conocimiento previo					
Nota	Mover A V				
Objetivos	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0				
Texto libre					
Texto libre					

Imagen 16: tomada del portal http://exelearning.net/

17. Para la página de actividades interactivas haga clic en el Panel derecho llamado 'Actividades interactivas' y seleccione la opción 'Pregunta de selección múltiple' y déjela habilitada para luego incluir contenido.

Recuerde: Hasta el momento hemos definido la estructura, el estilo y el tipo de página que hemos creado, pero ahora debemos enfocarnos en subir contenidos.

📄 eXe : Inicio 📃 e	Xe : Actividades Intera- × +	-	o ×
	236 (now Dadkaga		<u>م</u>
	zso/newPackage		۰۰۰ م
INO + Ogindades + Egolos + Ayuda +			
adir página Borrar Renombrar	Autoria Propiedades		
tructura			
Inicio	Pregunta de Elección Múltiple		
Bienvenida	X		
- Introducción	Province Caller 😨		
Propositos			
In the second se			
Actividades Interactivas			
Conclusiones			
	Sugerencia Editor		
grupar los iDevices Editar los iDevices			
es 🔺			
erimental			
inida dan takan aktora			
ad decelerable			
ionario SCORM	Opción 🔯 Editor	Opción correcta	1
ta de Elección Múltiple			_
inta de Selección Múltiple			~
unta Verdadero-Falso			
nar huecos			
ctividades no-interactivas			×
formación no-tortual			
	Retroalimentación 😰 Editor		
rmación textual			
		//50 p	>
クロ 😑 💻 🗉		(?) へ \$\$ 🖮 // (小) ESP 4:00 p.	016

Imagen 17: tomada del portal http://exelearning.net/





- 18. Para incluir los contenidos se hace necesario tener en cuenta la estructura y el tipo de medios que vamos a incluir.
- 1. Bienvenida (Video)
- 2. Introducción (Video)
- 3. Propósitos (Imagen y Texto)
- 4. Contenidos (Video o Imagen y Texto)
- 5. Impacto (Video o Imagen y Texto)
- 6. Actividades Interactivas (Actividad o prueba interactiva)
- 7. Conclusiones (Imagen y Texto)

Por condiciones de peso, accesibilidad, facilidad y compatibilidad de navegadores y evitar inconvenientes con navegadores, recomendamos que todos los videos que hagamos sean subidos a nuestro canal de YouTube y para ello solo necesitamos una cuenta de Google y subir nuestro video.

Aquí un video muy práctico para hacerlo: https://www.youtube.com/watch?v=6LzG9YMqLlA



Imagen 18: tomada del portal http://exelearning.net/

19. Luego de tener nuestros videos en línea los debemos vincular a nuestro OVA, pero primero debemos identificar en dónde se incluirán.

Como la 'Bienvenida' es un video debemos entonces seleccionar la página de bienvenida e iniciar a editar.



🗖 eXe : Inicio	eXe : Bienvenida × +			-	o ×	
	i1236/newPackage		□ ☆ =		۵	•
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades					Î
Estructura						1
	1					
Bienvenida Introducción Propósitos Contenidos Impacto Actividades Interactivas Conclusiones	Bienvenida Editar N X	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0				
ē 🖻 🕈 🕈						l
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices						
iDevices 🔺						
Experimental						
Actividades interactivas						
Actividades no-interactivas						
Información no-textual						
□ Información textual						
Conocimiento previo						
Nota						
Objetivos						
Texto libre						
http://localhost:51236/newPackage/autho	ing?state=20#				>	×
📲 🔎 💷 🗎 🗎	<u> </u>	<u>*1</u> (2)	^ 👯 📾 🌈 🕼 ES	P 4:54 p. 6/09/20	^{m.} 📮	

Imagen 19: tomada del portal http://exelearning.net/

20. Al seleccionarla cargará una opción de edición y en los íconos identificamos el del video.

🖿 eXe : Inicio 🗖	eXe : Bienvenida × +			- 1) ×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost	1236/newPackage	□ ☆	₽	1	ვ
Archivo • Ophicades • Esclos • Ayuda •	Autoría Braniedader				
Añadir página Borrar Renombrar	Nutria Propiedaues				_
structura					
/ Inicio					
Bienvenida	Bienvenida				
- Introduccion					
Contenidor					
Impacto	Texto libre 🗊				
Actividades Interactivas					
Conclusiones	🗋 🎔 B / U ABC 新 書 書 副 部 🦻 田・田・田 漆 課 (4 🗥 Párrafo - Tamaño del tirv - Familia del tirv - <u>A</u> ・整・ x,	x' 🔲			
	ッ ペ 🗶 協 路 協 🕼 🕼 🕼 🖓 🖸 🗛 🏠 💭 ※ 近 🗖 💌 日 防 🙆 ノ 🖉 🗑 🥥 🖛 🗤 🗤 🗤 🕹 人 団 🕅 💭 🗤 👍				
2 4 7					
resagropar los idevides Editar los idevides					
evices A					
Experimental					
Actividades interactivas					
i Antividadan an Internationa					
Actividades no-interactivas					
Información no-textual	Ruta: p			Palabra	s:0 //
Información textual					
Conocimiento previo					
lota	Mover A				
bjetivos	Obra publicada con <u>Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0</u>				
exto libre					
					>
🔣 クロ <u>C</u> 💆 🖷		. 🐳 💷 <i>(</i> e	(D) ESP	4:54 p. r 6/00/20	n. 📮
				0/09/20	
					1
	Imagen 20: tomada del portal http://exelearning.pet/				
	magen 20. tomada dei portai <u>http://excleannig.net/</u>				





21. Vamos a YouTube e identificamos el video que necesitamos y copiamos el enlace que aparece en la parte superior del navegador.



Imagen 21: tomada de YouTube

22. En la opción de insertar video de Exelearning vamos a insertar ese enlace.



📲 2 🗆 😑 📾 🧕 🔳 🖉 🗵 😫 💻

Texto libre

Imagen 22: tomada del portal http://exelearning.net/

23. Nos carga una pantalla y pegamos el enlace donde dice "Archivo URL:" y pulsamos insertar.



Imagen 23: tomada del portal http://exelearning.net/



24. Vemos que aparece una marca amarilla indicando que ese es el video, sin embargo no lo podrá visualizar hasta que guarde o publique. Así mismo repetimos estas acciones para todas las páginas que tendrán video.

📄 eXe : Inicio 📃 🤅	eXe : Bienvenida × +			-	٥	×
	236/newPackage	□ ☆	=	1	٩	
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades					
Estructura						
🔄 Inicio						
Bienvenida	Rienvenida					- 1
- Introducción	Dienveniua					
- Propósitos						· 1
Contenidos						
- Impacto	lexto libre 🖸					
Actividades Interactivas						11
Conclusiones		× 🛄				
	** (*) X 43 25 43 43 (** 22) A3 25 (***********************************					
					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices						
iDevices 🔺					- 1	11
Experimental						
Actividades interactivas						
∃ Actividades no-interactivas						
Información no-textual	Ruta: p » media			Palab	ras:0	
∃ Información textual						
Conocimiento previo	V A X &					
Nota	Mover A V					
Objetivos	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0					
Texto libre						
				4:56 m		>
📲 🔎 💷 🖾 🖷		s 😲 💷 🕼	(1) ESP	4:00 p 6/09/2	016	=
				0/05/2	010	

Imagen 24: tomada del portal http://exelearning.net/

25. Para el caso de las páginas que tienen textos o imágenes el procedimiento es similar. Se debe seleccionar la página, para este caso la opción 'propósitos' y allí se habilita el espacio para incluir los contenidos.

🗖 eXe : Inicio	Xe : Propósitos × +		-	٥	×	
← → Ŏ localhost:51	236/newPackage	□ ☆	= 2	۵		
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades					
Estructura						
Inicio Bienvenida Introducción	Propósitos					
Propósitos Contenidos Impacto Actividades Interactivas Conclusiones	Texto libre 😧 □ 🗢 II II II AK IN N IN STATUCELLA IN STATUCELA IN STATUCELLA IN STATUCELLA IN STATUCELLA IN ST	x, 🗃				
					1	
* * * *						
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices						
Devices 🔺						
Experimental						
Actividades interactivas						
Actividades no-interactivas						
Información no-textual	Ruta: p		Р	alabras:0		
Información textual						
Conocimiento previo	V m X & .					
lota	Mover A V				- 1	
Objetivos	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0				- 1	
fexto libre					- 1	
			4:	i9 p. m.	> ×	
- P 💷 💆 🖷		🖓 💷 <i>(</i> (;	(↓) ESP 6/	09/2016	-	

Imagen 25: tomada del portal http://exelearning.net/



26. Buscamos una imagen alusiva a nuestro tema y copiamos la dirección del enlace.



27. Ahora en vez de seleccionar video seleccionamos el ícono de imágenes y con ello seguimos el mismo procedimiento, es decir pegamos la dirección de la imagen y

pulsamos insertar.

🗖 eXe : Inicio 🗖 e	Xe : Propósitos × +	-	٥	×
	236/newPackage	2	۵	
Añadir página Borrar Renombrar	Autoria Propiedades			
Estructura				
Inicio Bienvenida Introducción Propósitos	Propósitos			
- Contenidos	Texto libre D			
Actividades Interactivas Conclusiones	Image: Sector information of the sector	'80599f3	667c/73	a3871
Esagrupar los iDevices	Visualización previa			
iDevices 🔺				
Experimental				
Actividades interactivas				
Información no-textual	Rufa: p	Pala	bras:0	
Thformación textual Conocimiento previo Nota Objetvos	Carcelar			
		5-00	n m	×
# Ø @ <mark>@ </mark> #	Imagen 27: tomada del portal http://exelearning.net/	SP 6/09	/2016	



28. Automáticamente la imagen cargará y con el mouse podemos cambiarle el tamaño, adaptarla y en los iconos superiores está la opción de justificar como deseamos.



Imagen 28: tomada del portal http://exelearning.net/

29. Así mismo se puede incluir texto solo con escribir como si estuviéramos en un procesador de texto, o en Facebook, es decir de manera sencilla se puede escribir y así quedará nuestra publicación.



Imagen 29: tomada del portal http://exelearning.net/



30. Para el caso de las actividades interactivas hay de varios tipos, sin embargo para el caso del ejemplo usaremos la prueba de conocimiento, es decir la categoría 'actividades interactivas' y múltiple respuesta.

Lo primero que hay que hacer es escribir la pregunta, las diferentes opciones de respuesta y una breve retroalimentación.

eXe : Inicio	E eXe : Actividades Interav × +	-	o ×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright locally	ost 51236/newPackage		<u>م</u>
Archivo + ognicaces + Egolos + Ayo	ua •		^
Añadir página Borrar Renombrar	Autoria Propiedades		_
Estructura	24		
🖃 Inicio			
- Bienvenida	Pregunta Editor 😰		
- Introducción			
Propósitos	/ Por dónde se inicia una investigación?		
- Contenidos			
- Actividades Interactivas			
Conclusiones			
	Sugerencia <u>Editor</u>		
₹ \$ \$			
Desagrupar los iDevices Editar los iDev	ces		
iDevices 🔺		- -	_
Experimental		Opción correcta	2
Actividades interactivas	Par la producta		0
∃ Actividades no-interactivas			
Información no-textual			
🗉 Información textual			
Conocimiento previo	Retroalimentación 😰 Editor		
Nota			
Objetivos	Muy bien, la pregunta es la que nos ayuda a iniciar una investigación		
Texto libre			
			v
		5.00	> m
- P 🗆 👱 💻		🐝 📾 🌈 🗘) ESP 5/09	/2016

Imagen 30: tomada del portal http://exelearning.net/

31. Luego se debe definir de todas las opciones, cuál es la correcta.

	Na i Artikidadar Istara V	- 7	×
$\leftarrow \rightarrow \bigcirc$ localhost:5	1236/newPackage		
Añadir nánina Borrar Banombrar	Autoría Propiedades		^
Estructura			
Biervenda Biervenda Introducción Propósitos Contenidos Impado Actividades Interactivas Conclusiones Enclusiones	Opción Image: Editor Por la pregunta Retroalimentación Image: Editor Muy bien, la pregunta es la que nos ayuda a iniciar una investigación	Opción correcta 🗊 @	0
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices iDevices * II Experimental II Actividades interactivas	Opción 🖬 Editor		
Actividades no-interactivas Información no-textual Información textual	Por el Marco Teórico	0	
Conocimiento previo Nota		×	
Conocimiento previo Nota		×	

Imagen 31: tomada del portal http://exelearning.net/

32. Como se puede ver el procedimiento es similar para todos los casos, pues en la siguiente pantalla se muestra cómo quedarían las conclusiones con la opción de 'Texto Libre', vinculando imagen y texto.



Imagen 32: tomada del portal http://exelearning.net/



33. Ahora luego de haber incluido todos nuestros contenidos hemos finalizado el OVA, pero debemos guardarlo y publicarlo. Para ello seleccionamos la opción 'archivo guardar'.

	🗖 eXe : Inicio 🗖 eX	Xe : Conclusiones × +			-	٥	×
	\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:513	236/newPackage	□ ☆	=	1	٥	
	Archivo • Utilidades • Egtilos • Ayuda •						1
	Nuevo mbrar Ventana nueva Abrir Drowchor recipitor	Autoria Propiedades					1
	Ployeccos reciences /	ouncid stolles					.
Ì	Guardar Darda Cbrl+S Impohir	Texto libre ② 〕 ⑦ Ⅱ / Ⅲ 本(斷 害 酒 圓 舒 罗) 汪 · 曰 · 辷 ৷ 求 律 (("_ Párafo · Tamaho del tự · Famila del tour · 人 · 空 ·) x, x					
7	Importar 🕨	🔊 (* X 🖏 🖄 🕼 🕼 (* 🖸) Al 🎼 == 🖉 U 💻 💇 🛔 🖄 🔗 2 🔗 10 == an an arc A. A. 🕿 🗎 10 $\sqrt{\alpha}$ Al					
	Publicar 🕨						
	Exportar Fusionar ELPs					Ŷ	
	iDevices +					- 1	
	Experimental					- 1	
	Actividades interactivas					- 1	
		Aquí aparecerán las conclusiones del OVA				- 1	
	Información no-textual	Ruta p			Palab	vas:5	
	🗉 Información textual					1	1
	Conocimiento previo						
	Nota	Mover A V					
	Objetivos	Obra publicada con <u>Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0</u>					
	<						
	📲 🔎 🗆 🗎 🗎	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	(D) ESP	5:12 p. 6/09/2	. m. 2016	Ŧ

Imagen 33: tomada del portal http://exelearning.net/

34. Seleccionamos la carpeta y pulsamos 'guardar'. Sin embargo hay que tener en cuenta que siempre que guardemos un archivo, poner al final la versión, en este caso es la versión1.

🗖 eXe : Inicio 🗖 e	eXe : Concl	usiones × +							-	٥	×
\leftrightarrow \rightarrow \circlearrowright localhost5	1236/newPa	ackage						☆│ ≡	1	٩	
Archivo • Utilidades • Estilos • Ayuda •											^
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría	Proniedades Guardar ficharo									
structura		Guardar en: Escritorio Carpeta personal	Mis documentos			Crear carpeta					
Inicio			Nombre -	Tamaño	Modificado	<u> </u>					
Bienvenida	C	a 🗀 c:		0.0 bytes	Mar 6 Sep 2016 17:13:39	HPS					
Propósitos	-	- 😑 😁 D:	O .	4.0 KiB	Mar 6 Sep 2016 17:13:39	HPS					- 1
Contenidos		B C \$RECYCLE.BIN	<u> </u>								
Impacto	Tex	X Arbol									
Actividades Interactivas		DOOT									
Conclusiones		# 🗀 hp				-	×, ×, [1			
	5	OVA					<u>4</u>				
		🗃 🧰 preload									
		🕀 🧰 Program Files									
2 4 4		B PM Persona									
		B G System Volume Information									
agrupar los iDevices Editar los iDevices		😐 🔒 Ei									
:es ^											
perimental											
tividades interactivas											
ctividades no-interactivas		4									
nformación no-textual	Rut	18							Pal	abras:5	
nformación textual											
ocimiento previo		Nombre: Ovaversion1									
		Tipo: Ficheros de paquete e	Xe								
livos							<u>+.U</u>				
o libre					Ca	ncelar Guardar					
											>
ዶ 🔲 😫 🖨	9	i 📰 🔯 🖸 🛄 📑				?) ^ 👯 !		ESP 6/09	p.m. 9/2016	ŧ

Imagen 34: tomada del portal http://exelearning.net/





35. Aparece el mensaje de confirmación.

📄 eXe : Inicio 📄 e	eXe : Conclusiones X + -	٥	×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:51	s1236/newPackage 🔲 🕁 💻 🗷	٩	
Archivo + Uțilidades + Egtilos + Ayuda +			^
Añadir página Borrar Renombrar	Autoria Propiedades		
Estructura			
Inicio Elevinentia Introducción Propósitos Contendos Impado Actividade Interactivas Candusiones	Conclusiones		-
	Aceptar Aceptar		
Experimental			
🗄 Actividades interactivas	Aquí aparecerán las conclusiones del OV		
	N K		
Información no-textual			
🗉 Información textual	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0		
Conocimiento previo			
Nota			
Objetivos Texte libre			
Texto libre			
			, ×
🖶 A 💷 📄 🗎	u 🧕 🖬 📾 🔍 🛄 🛄 🛄 👘 👔 🛄	p. m. 9/2016	₽

Imagen 35: tomada del portal <u>http://exelearning.net/</u>

36. Como podemos ver ya se encuentra guardado y por lo tanto ahora los contenidos se muestran en modo de previsualización pues aún falta publicar. Este es el ejemplo del video de bienvenida.

📄 eXe : Inicio 📄	eXe : Bienvenida X +	-	٥	×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:	1236/Ovaversion1 🛄 🕁 📔 😑	1	٩	
Archivo • Utilidades • Estilos • Ayuda •				
Añadir página Borrar Renombrar	Autoria Propiedades			
Estructura				
🖃 Inicio	1			
Bienvenida	Rienvenide			
- Introducción	Bienvenida			
Propósitos			-	-
- Contenidos				
- Impacto	Ciencia Animada, Episodio 1, El Método Cie			
- Actividades Interactivas				
Conclusiones				
	EL MEIO-O			
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices				
Devices 🔺				
Experimental				
Actividades interactivas				
Actividades no-interactivas				
Información no-textual				
Información textual				
	Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0			
💶 🔎 🗂 🗎 🗎 🛱	- 💿 🔳 👼 💴 🛄	5:15 p	. m.	
		6/09/2	016	
	Imagan 26, tamada dal nortal http://avalaarning.not/			
	inagen 50: tomada dei portai <u>nup://exclearning.net/</u>			



37. Este es el ejemplo de la incorporación de texto e imagen en la página 'Propósitos'.



Imagen 37: tomada del portal <u>http://exelearning.net/</u>

38. Este es el ejemplo de la previsualización de las 'Actividades interactivas'.

🗖 eXe : Inicio	$\hfill \exists$ eXe : Actividades Intera \times	(+	-																				-	٥	×	
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright \mid locality	nost:51236/Ovaversion1																			0 ×	τ	=	1	٩		
Archivo • Utilidades • Estilos • Ayı	uda 🕶																									
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades																									
Estructura																										
Inico Biervenida Introducción Propósitos Contenidos Impacto Actividades Interactivas Conclusiones	Activid Por dónde	dac Pro	de: reg	unt una ir	nte ta c	era de	ac El	le	iva cc	as :iór	n M	últ	iple	e											_	
	 Por la 	la pre	egunta																							
Desagrupar los iDevices Editar los iDev iDevices * @ Experimental	o Por e	el Ma	arco T	eórico)																					
Actividades interactivas	N X																									
∃ Actividades no-interactivas																								J		
Información no-textual					Oh	bra put	ublica	ada	coni	Licen	cia Cre	ative	Comm	nons Rec	conocim	iento C	Compar	tir iqual	4.0							
i Información textual						лари	IDIICA		con <u>r</u>	Licen		auve	Comm	nons ree	conocim		Jonipan	<u>tir iguar</u>	4.0							
= २ 🗆 😑 🖿	ê <u>e</u> 🖬 🐺	9	C	5	E	4												?	^	- 13 19	<i>(</i>	ESP	5:15 6/09,	p. m. /2016	Ē	

Imagen 38: tomada del portal http://exelearning.net/



39. Muy bien hemos logrado hasta el momento tener todos los contenidos de nuestro OVA, solo resta prepararlo para publicar. Por eso ahora se debe hacer clic en la ventana de propiedades para asignar la información general de nuestro OVA como el nombre o título, el idioma, descripción general, propósitos y si debe existir conocimiento previo sobre algún tema. Estos datos de la pestaña de Propiedades en la opción 'Paquete' como se muestra en pantalla, son para la catalogación del OVA en el repositorio.

🗇 eXe : Inicio 🗖 eX	e : Conclusiones × +		-	٥	×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:512	36/Ovaversion1		- 1	٩	
Archivo • Utilidades • Estilos • Ayuda •					
Añadir página Borrar Renombrar	Automa Propiedades				
Estructura	Paquete Monadatos Exportar				
🖃 Inicio	Catalogan				- î
Bienvenida	Tîtule:				
- Introducción					
Propositos	Idioma: Español			~ [
- Impacto	Descripción				- 1
- Actividades Interactivas	Cancel				
Conclusiones	General.			-	
	Objetivos:			90	
<u>.</u>					
Desagrupar los iDevices Editar los iDevices	Conocimiento previo:			ø	
iDevices 🔺					
I Experimental					
Actividades interactivas	Autor:				D
Actividades no-interactivas	Licencia: Creative Commons: Reconocimiento - compartir igual 4.0			× [
I Información no-textual	Tipo de recurso			~	
🗷 Información textual	educativo:				
	Especialaciónes de unificación Tipo de alumnado:			ø	
	Para trabajar en grupo:			Ø	
	Para trabajar en 📖				~
📲 A 🗆 😑 🖿 🏛	• E = • • • • • • • • • • • • • • • • •	^ 🐯 📾 🌾 ሳ	ESP 5:13	8 p. m. 9/2016	₽

Imagen 39: tomada del portal http://exelearning.net/

40. Luego seleccionamos la opción 'Metadato' en la opción LOM que es el estándar de catalogación internacional en repositorios digitales y diligenciamos los campos, los cuales son muy parecidos a los anteriores.

📄 eXe : Inicio	eXe : Conclusiones × +		– ø ×
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright \mid localhos	t51236/Ovaversion1	□ ☆	= 🛛 🖒 …
Archivo • Utilidades • Estilos • Ayuda			
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Dopiedades		
Estructura	Paquete Metadatos Exporta		
Infroducción Propósitos Contenidos Contenidos Impacto Impacto Actividades Interactivas Conclusiones El Encyclina to Devices Editar los Devices	A 'densi (Obligatorio) A 'densi (Obligatorio) Catilogo: Mi catilogo A 'thue (Obligatorio) A 'thue (Obligatorio) A 'thore (Obligatorio) A 'thore (Obligatorio) A 'theorem (Obligatorio)	Entrada: 86e9f915-db26-442f-a5c2-258563f8c325 Idioma: Idioma:	
Actividades no-interactivas	- 💌 Palabra clave (Opcional)		
Información no-textual	- Cobertura (Opcional)		
出 Información textual	Estudura (Opcional) Attivud e agregación (Obligatorio) Obletos de aprendizate		× •

Imagen 40: tomada del portal http://exelearning.net/

41. Nuestro OVA está listo para ser publicado así que vamos a la opción 'Archivo / Exportar / Sitio Web / Carpeta Comprimida' como se muestra en la siguiente pantalla y exportamos el OVA para ser publicado en el repositorio de FRACTUS.



Imagen 41: tomada del portal http://exelearning.net/

42. Luego aparece una ventana que nos confirma la correcta exportación y hemos finalizado el proceso.

		Multiplicando conocimiento			
📄 eXe : Inicio 📄 eX	e : Conclusiones × +		-	۵ X	<
\leftarrow \rightarrow \circlearrowright localhost:512	36/Ovaversion1	□ ☆ =	1	<u>ئ</u> .	
Archivo + Uțilidades + Egtilos + Ayuda +					^
Añadir página Borrar Renombrar	Autoría Propiedades				
Inco Bernenda Totrobucción Popolates Contendos Impado Actividades Interactivas Conclusiones Estanguar los Cences Devices Devices Devices Devices Totrobucción Totrobucción Devices Devices	Conclusiones				
Actividades no-interactivas					
■ Información no-textual					
3 Información textual	Obra publicada con Licencia Creative Comm	ons Reconocimiento Compartir igual 4.0			-

Imagen 42: tomada del portal http://exelearning.net/

43. Verificamos en la carpeta del OVA y nos damos cuenta que allí hay 2 archivos. 1 archivo corresponde al OVA Editable, es decir el archivo de Exelearning, el cual va a servir para que lo podamos compartir en el repositorio y que otras personas puedan alimentarlo, crear productos derivados o partir desde donde nosotros lo dejamos. El otro archivo es el archivo Publicado es cual está listo para ser subido y consultado en un formato interactivo de página Web. Veamos a continuación cómo podemos visualizarlo, es decir vamos a visualizar el OVA que acabamos de crear.

AVV = IVA					- 0	×
Archivo Inicio Compartir Vista	r Coplar Eliminar Cambiar a Dinte Cambiar	elemento ▼ cceso ▼ Propledades ⊮ Abrir ~ ⊮ Modificar ⊮ Modificar	Seleccionar todo No seleccionar ninguno Invertir selección			^ U
Portapapeles	Organizar Nuevo	Abrir	Seleccionar			
← → → ↑ 📙 > Este equipo > RECOVERY (D:) > OV	VA >			0 V	Buscar en OVA	P
EPSON Easy Photo Print - 🕲 Photo Print						
JURISMO AVENTURA SAN GIL ^ Nombre	Fecha de mo	odifica Tipo Tamaño	•			
ConeDrive	redelova version1 6/09/2016 5	i:22 p. m. zip Archive 10	i5 KB			
Documentos 🙀 🖓 🖓	sion1 6/09/2016 5:	i:14 p. m. eXe Package File	2 KB			
Imágenes						
Público						
Este equipo						
Descargas						
Documentos						
Escritorio						
📰 Imágenes						
👌 Música						
🚟 Vídeos						
La Windows (C:)						
RECOVERY (D:)						
SRECYCLE.BIN						
Arbol						
💩 boot						
🐣 EFI						
🐣 hp						
OVA						
2 elementos						:: E
🏭 2 🗊 🤨 😫 🗐	👰 🛛 🖸 🧕 💼 📕			? ^ 🕏 🖮 🦟	(↓)) ESP 5:24 p. m. 6/09/2016	Ē

Para ello identificamos la carpeta donde están los archivos.

Imagen 43: tomada del portal http://exelearning.net/

T A



44. Luego seleccionamos el OVA y lo descomprimimos, una forma de hacerlo es pulsando clic derecho extraer y otra es usando cualquier programa para descomprimir un archivo y pulsar la opción de extraer como se muestra en pantalla.

Archivo Inicio Compartir Vista	ramientas de carpeta comprimida OVA Extraer			- a × ^ 0
Anclar al Acceso rápido	cceso ecto ecto	Nuevo elemento * Nueva Carpeta	Image: Abrir Image: Seleccionar todo Propiedades Modificar Image: Abrir Image: Seleccionar todo Image: Abrir Image: Seleccionar todo	
Portapapeles	Organizar	Nuevo	Abrir Seleccionar	
← → ~ ↑ 📙 > Este equipo > RECOVEI	RY (D:) > OVA			V O Buscar en OVA P
EPSON Easy Photo Print - 😨 Photo Print	^			
TURISMO AVENTURA SAN GIL	Nombre	Fecha de modifica Ti	oo Tamaño	
🐔 OneDrive	I nombredelova_ve	C1001204C.C.22	chive 165 KB	
	Ovaversion1 7 7 7 in		ckane File 12 KR	
🔒 Imágenes	Examinar co	n Windows Defender	Abhr comprimido	
Público	Abrir con		Extraer aquí	
Este equipo	Se Abrir con Wi	nRAR	Extraer en "nombredeloya verrien1)"	
Descargas	📜 Extraer fiche	ros	Comprobar ar tavo	
Documentos	🔚 Extraer aquí		Añadir al arcuivo	
Escritorio	🗎 Extraer en no	mbredelova_version1\	Comprimir y envisione correo	
📰 Imágenes	Restaurar ve	rsiones anteriores	Añadir a "nombredelova_version1.7z"	
h Música	Enviar a		Comprimir a "nombredelova_version1.7z" y enviar por correo	
Vídeos	Cortar		Añadir a "nombredelova_version1.zip"	
Windows (C:)	Copiar		Comprimir a nombredelova_version Lzip y enviar por correo	
RECOVERY (D:)	Crear access	directo	-	
SRECYCLE.BIN	Eliminar			
Arbol	Cambiar nor	nbre		
💩 boot	Propiedades		-	
📥 EFI				
💩 hp				
A preload Y				
2 elementos 1 elemento seleccionado 164 KB		~ **		5-24 e. er
/ 🖴 🖉 🛄 🔍 🔛 🖉			?	へ \$\$ ៉ (小) ESP 5:24 p. m

Imagen 44: tomada del portal http://exelearning.net/

45. Luego nos aparecen todos los archivos del OVA, pero el archivo sobre el cual debemos hacer doble clic es el que se llama index.html. Este archivo abrirá nuestro OVA en un navegador.

Image: Status	Archivo Inicio Compartir V	on1 /ista						- 0	× ^ ?
c · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Panel de vista previa Panel de navegación • Paneles	Icono icono icono	s muy grandes 🛋 Iconos grand s pequeños 🔛 Lista icos 📰 Contenido Diseño	les tonos medianos	Agrupar por ▼ Agregar columnas ▼ Ordenar → Ajustar todas las columnas Vista actual	Casillas de elemento Extensiones de nombre de archivo ✓ Elementos ocuitos Mostrar u ocultar	entos Opciones dos		
EPSON Early * * Protor Prot • Orachive • Decumentes • Decumentes • Decumentes • Orachive • Orachive • Decumentes • Decumentes • Decumentes • Decumentes • Decumentes • Orachive • Orachive • Orachive • Decumentes • Decumentes • Maisa •	← → ~ ↑ 📙 > Este equipo	> RECOVE	RY (D:) > OVA > nombredelo	ova_version1			v ♂ Buscar	en nombredelo.	. ,p
Ordbire O	EPSON Easy Photo Print + @ Pho	oto Print							
	OneDrive Documentos Indigenes Público Est equipo Decargas Decargas	•	fpd_js fd_dv_bg stviddsde_interactives usio stviddsde_interactives usio bizer bizer bizer bizer coty coty coty coty cotync cotents content content.ad content.ad douge d	esc.jauery	imagen impacto imdex type type type two interful				### # #
		A 6		a 💿 🗊 🗰				5:25 p.m.	

Imagen 45: tomada del portal http://exelearning.net/



46. Como podemos ver aparece nuestro OVA junto con la estructura que habíamos creado y ya estamos listos para navegarlo antes de subirlo y publicarlo en el Repositorio FRACTUS.

🕅 Adobe Captive X (M DOcumento c: X (M Fixed documer: X) 🖾 Video de intro: X (G investigacion: X) 🖸 ciencial_jipg.g: X (G youtube a mp: X) 💥 Propósitos - X) 🔤	Velson Britiste	- 0	×
← → C bile///D:/OVA/nombredelova_version1/propsitos.html	S 🔀	💷 <mark>S</mark> 🔽	≡
🔛 Aplicaciones 🗎 Netflix 😰 Qustodio Family Portie 😴 FaceRig en Steam 🔤 Espejo virtual Ray-Bail		📋 Otros marcado	ores
Inicio Propósitos Bienvenida Introducción Introducción Introducción Contenidos Impacto Actividades Interactivas Impacto Conclusiones Los propósitos del Ova son: Aplicar la IEP en las clases de ciencias naturales en lo relacionado con el Ciclo del Agua. Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0	Anterior Si	guiente »	
File:///D/OVA/nombredelova_version 1/propositos.html Image: Differencias entre lamp3 Image: Differencias entre la	<u>الله Mostrar toda</u> العام روم الله العام الم	<u>ns las descargas</u> 526 p. m. ⊑ 6/09/2016	×
Imagen 46: tomada del portal http://exelearning.net/			

47. Si lo que queremos es volver a editar el OVA y hacer ajustes debemos seleccionar no el archivo comprimido, sino el archivo de Exelearning, el cual es el segundo que aparece en pantalla.

Finalmente hay que tener en cuenta que siempre que guardemos un archivo y hagamos cambios significativos debemos ajustar la versión, sin embargo la versión debería cambiar solo después de que yo he publicado mi OVA, en este caso sigue siendo la versión1.



Imagen 47: tomada del portal http://exelearning.net/